

## S A D R Ź A J

PREDGOVOR .....	4
1 UVOD .....	5
2 INTERAKTIVNO - KOMUNIKATIVNI ASPEKT OBRAZOVANJA .....	6
3 PRIMJENA RAČUNARA U OBRAZOVANJU .....	7
3.1 Interaktivno učenje pomoću računara .....	9
3.2 Interaktivno učenje i podučavanje primjenom računarskih mreža.....	9
4 OBRAZOVNI RAČUNARSKI SOFTVER .....	10
4.1 Istorijski razvoj .....	11
4.2 Glavne karakteristike os-a.....	12
4.3 Klasifikacija OS-a.....	12
5 FAZE PROJEKTOVANJA OS-A .....	14
5.1 Izbor sadržaja.....	15
5.2 Prikupljanje materijala .....	15
5.3 Obrada materijala i dizajniranje.....	16
5.4 Testiranje programa i ispravka grešaka.....	16
5.5 Izrada programske dokumentacije - kataloga programa .....	17
5.6 Faze izrade softvera .....	17
6 KREIRANJE NASTAVNIH MATERIJALA OBRAZOVNOG SOFTVERA .....	18
7 OBLIKOVANJE SADRŽAJA ZA OBRAZOVNI RAČUNARSKI SOFTVER.....	19
8 PRIMJENA OS-A U NASTAVNOM PROCESU – ORGANIZACIJA NASTAVNOG PROCESA .....	21
9 MODELI PRIMJENE RAČUNARA I OBRAZOVNOG SOFTVERA U NASTAVI .....	24
9.1 Učenici i računar .....	26
10 HCI ( HUMAN COMPUTER INTERACTION) .....	29
10.1 Ciljevi HCI.....	31
10.2 HCI i upravljanje informacijama .....	32
10.3 Problemi u razvoju HCI .....	33
10.3.1 HCI projekti .....	34
11 UPOTREBA OBRAZOVNIH SOFTVERA ZA DJECU PREDŠKOLSKOG UZRASTA .....	38
11.1 Prednosti upotrebe računara u predškolskoj dobi .....	40

11.2	Nedostaci upotrebe računara u predškolskom uzrastu .....	41
12	EVALUACIJA OBRAZOVNOG SOFTVERA .....	41
13	NEKE OD APLIKACIJA ZA UČENJE.....	43
13.1	Aplikacija I Color Too - Animals 5 .....	44
13.2	Aplikacija SLOVO.....	46
13.3	Aplikacija EniGeo.....	48
13.4	Učeneje na daljinu.....	50
13.4.1	Osnovne prednosti učenja na daljinu za polaznike .....	50
14	STANJE I NIVO NAPREDKA OBRAZOVANJA U BOSNI I HERCEGOVINI I OKRUŽENJU .....	50
15	ZAKLJUČAK.....	52
16	Literatura i izvori: .....	53