

# SADRŽAJ

---

PREDGOVOR.....	7
UVOD.....	9
Šta znači programiranje .....	9
Stepenici koje treba preći u programiranju .....	10
Napišimo prvi program .....	12
Strukturno programiranje .....	15
ALGORITMI.....	19
Šta je algoritam .....	19
Razvoj algoritma .....	21
Efikasnost algoritma.....	22
Tehnike predstavljanja algoritma.....	24
Lansiramo Turbo Pascal .....	33
Pripremanje diska sa programima .....	33
Uvođenje Turbo Pascal-a.....	34
Glavni meni.....	35
Komande editora.....	40
OSNOVNO OZNAČAVANJE .....	45
Prošireno označavanje Backus-Naur (EBNF).....	45
Sintatičke karte.....	47
OSNOVNI KONCEPTI PASCALA .....	49
Kratak primer .....	49
Neki termini Pascal-a .....	50
Konstante .....	58
Promenljive .....	59
Izrazi i dodeljivanje .....	59
ELEMENTARNO PROGRAMIRANJE .....	61
Struktura Pascal-programa.....	61
Deklarativna sekcija .....	62
Deklarativne instrukcije.....	62
Instrukcija za ulaz i izlaz .....	65
Aritmetički izrazi .....	68
Logički izrazi .....	70
Strukture programa tipičnih za Turbo Pascal.....	76
KONTROLA TOKA PROGRAMA.....	81
Ponavljajuće strukture .....	81
Instrukcija Repeat...Until.....	83

Strukture FOR...TO...DO; FOR...DOWNTO...DO .....	85
Uslovne instrukcije.....	86
Bezuslovni skokovi .....	91
<b>KODIRANJE, DIBAG, TESTIRANJE PROGRAMA.....</b>	<b>93</b>
Kodiranje .....	93
Otklanjanje grešaka .....	96
Testiranje programa.....	103
<b>SLOŽENIJE PROGRAMIRANJE .....</b>	<b>107</b>
Nabrojani tipovi.....	107
Tipovi strukturnih podataka .....	111
Tip STRING.....	115
Multidimenzionalne tabele .....	119
Slogovi (RECORDS).....	122
Skupovi.....	125
<b>PROCEDURE I FUNKCIJE.....</b>	<b>127</b>
Lokalne i globalne promenljive .....	127
Formalni i stvarni parametri.....	129
Optimizirana upotreba procedura.....	132
Funkcije .....	134
Funkcije i procedure kao parametri.....	134
Rekurzija i Iteracija .....	138
Direktiva FORWARD .....	141
<b>DINAMIČKA DODELA PROMENLJIVIH.....</b>	<b>143</b>
Upravljanje memorijom .....	143
Pointeri.....	144
Čvorovi i povezane liste.....	148
Instrukcije DISPOSE, MARK, RELEASE .....	150
Upravljanje memorijom	
MAXAVAIL, GETMEM, FEEMEM .....	151
DATOTEKE (FILES).....	153
Datoteka tipa TEXT .....	153
Tip files.....	157
Upravljanje ulazno-izlaznim uređajima.....	159
Random-pristup datoteci .....	159
<b>GRAFIKA SA TURBO PASCAL-OM .....</b>	<b>161</b>
Kontrola ekrana.....	161
Tekstualni načini.....	162
Grafički načini .....	164
Elementarna grafika .....	166
Savršenija grafika.....	167
Grafika "kornjače" .....	170
<b>DODACI .....</b>	<b>171</b>
<b>BIBLIOGRAFIJA .....</b>	<b>185</b>