

Sadržaj

1. Uvod u programski jezik Java	1
2. Nastanak Jave	2
3. Karakteristike Jave	4
4. Pisanje i prevodjenje koda Java programa	8
5. Tipovi podataka, promenljive i nizovi	13
5.1. Tipovi podataka	13
5.2. Promenljive	14
5.3. Operatori.....	17
5.4. Brojevi i znakovni nizovi (strings).....	21
6. Ispitivanje uslova	26
6.1. Izrazi za donošenje odluka	26
6.2. if naredba s jednom granom	28
6.3. Izbor između različitih alternativa.....	29
6.4. Upoređivanje stringova	30
6.5. Blok naredba.....	31
7. switch izraz i petlje	32
7.1. switch izraz (kontrolna struktura).....	32
7.2. while petlja	33
7.3. do-while petlja.....	35
7.4. for petlja	37
7.5. Kontrola izvršavanja petlje.....	38
8. Klase i objekti	40
9. Metode i njihovi parametri	47
9.1. Parametarske metode.....	49
9.2. Konstruktori.....	51
9.3. Rezervisana reč <i>this</i>	54
9.4. Ključna reč <i>final</i>	55
9.5. Ključna reč <i>static</i>	55
9.6. Metoda <i>finalize</i>	56
10. Mehanizmi za ostvarivanje objektno-orijentisanog modela programiranja	57
10.1. Enkapsuliranje	59
10.2. Nasleđivanje	62
10.3. Polimorfizam.....	71
11. Nizovi	80

12. Paketi i interfejsi	93
12.1. Paketi.....	93
12.2. Interfejsi.....	99
12.3. Dodatni paketi	111
13. Obrada izuzetaka.....	111
14. Višenitno programiranje u Javi	115
14.1. Glavna programska nit	117
14.2. Kreiranje programskih niti	119
14.3. Primer programa sa više niti.....	120
14.4. Sinhronizacija niti.....	123
15. Apleti.....	124
15.1. Osnove apleta	124
15.2. Klasa Applet.....	128
15.3. Arhitektura apleta.....	129
15.4. Jednostavne metode za prikazivanje apleta.....	132
15.5. Obrada događaja.....	137
15.6. Pravljenje prozora tipa <i>Frame</i> u apletu	140
16. AWT kontrolni objekti, raspoređivači i meniji	144
16.1. Postavljanje i uklanjanje kontrolnih objekata	144
16.2. Raspoređivači	149
16.3. Linije menija i meniji	151
17.4. Slike.....	156
17. Zrna Jave.....	158
18. Upoznavanje Swinga	161
19. Web čitači i Java Plug-In	162
20. Mrežno programiranje u Javi	163
20.1. Osnove umrežavanja	163
20.2. Java i mreža.....	166
20.3. Osnovne karakteristike mrežnog programiranja	174
21. Rad sa bazama podataka – JDBC.....	175
21.1. Uspostavljanje veze sa bazom podataka	176
22. Višeslojni klijent/server sistemi	179
22.1. WWW i Java kao platforma za klijente.....	180
22.2. Dinamičko generisanje HTML-a i servleti.....	185
23.3. Java Server Pages - JSP koncept.....	189
22.4. Tehnologije distribuiranih objekata.....	190