

1. UVOD

Prema popisu stanovništva iz 2013. god., u Bosni i Hercegovini živi oko 3,8 miliona ljudi od čega je 3,5 miliona korisnika mobilne telefonije (prema podatcima iz 2013. god. od strane **Bosansko Hercegovačke Agencije za Statistiku – BHAS¹**). Sa tim da pojedini korisnici koriste 2 ili više uređaja. Tokom vremena tehnologija je znatno uznapredovala pa se pojavljuje sve više različitih mobilnih uređaja. Mobilni telefon je počeo kao uređaj sa standardnom primjenom za obavljanje telefonskih razgovora i slanja kratkih poruka, da bi došao do multimedijalnog uređaja bez koga je skoro nemoguće zamisliti svakodnevnicu. Savremeniji mobilni uređaji dolaze sa kompletnim operativnim sistemom te pristupom Internetu i e-mail klijentu, mnogobrojnim računima i servisima.

Osnovna razlika među mobilnim uređajima jeste u operativnom sistemu (*OS*). Trenutno, tri najpopularnija operativna sistema za mobilne uređaje su **Google Android**, **Apple iOS** i **Microsoft Windows Phone**. Ja sam se odlučio za razvoj softvera za **Google Android OS** zato što je taj operativni sistem daleko najpopularniji i najpristupačniji te nudi kvalitetnu razvojnu sredinu i bogatu bazu korisničkih iskustava.

U mom diplomskom radu biće riječi o Google Android operativnom sistemu, softverskom razvojnog alatu (Android Studio), također objašnjen je koncept aplikacije, arhitektura Android OS, te realizovan praktičan primjer aplikacije za poboljšanje performansi uređaja baziranih na Android OS-u.

¹ http://www.bhas.ba/obavjestenja/Preliminarni_rezultati_bos.pdf