

SADRŽAJ

1. UVOD.....	6
2. ANDROID OS	7
2.1 Open Handset Alliance (OHA).....	7
2.2 Arhitektura Android OS	8
3. ANDROID STUDIO	11
4. PROBLEM ANDROID OS	13
4.1 Fragmentacija	14
5. IDEJNO RIJEŠENJE	15
5.1 Keš memorija (Predmemorija)	16
6. IMPEROID.....	17
6.1 AndroidManifest.xml	19
6.2 Struktura aplikacije Imperoid	21
6.3 Meni aplikacije	22
6.4 Pretraga.....	23
6.5 Sortiranje	25
6.6 Meni postavke.....	28
6.7 O programu.....	32
6.8 Licenca.....	33
6.9 Grafički prikaz zauzeća memorije.....	34
6.10 Adapteri za grafički prikaz aplikacija.....	38
6.11 CleanerFragment.java.....	40
6.12 BroadcastReceiver.java	46
6.13 CleanerActivity.....	47
6.14 CleanerService.java	48
6.15 Cleaner fragment	53
6.16 Styles.xml	54
6.17 Strings.xml.....	54
7. ZAKLJUČAK	56
8. IZVORI.....	57