

## TEMA BROJA

### 52 Razvoj igara

Više nego ikada prije, tržište igara doživljava razdoblje velike zasićenosti. Dvosjekli je to mač koji s jedne strane korisnicima pruža veliki izbor igračih naslova, no s druge dovodi u pitanje njihovu kvalitetu. No, mnogo je interesantniji razlog zašto je tome tako. Je li izrada igara postala toliko trivijalan posao da ga može odraditi svaki srednjoškolac te koliko je rada, truda i ulaganja potrebno da igrači naslov izade iz sfere Flappy bird klona i probije se kroz redove App Storeovih i Google Playevih top-lista? Vrijeme je da se taj misterij razriješ



## MREŽA NA TERENU

- 30 Dani otvorenih integracija 10
- 32 Cisco Connect 2015
- 33 Schneider Electric
- 36 Konferencija o digitalnom marketingu
- 44 Intervju: Gianni Carenzi, direktor prodaje za područje Balkana, Epson

## NAJAVE

- 38 CROZ

## AKTUALNOSTI

- 34 BSA i MUP RH

## 46 INTERVJU MJESECA



### Krešimir Mudrovčić, CROZ

Tvrtka CROZ u procesu je monetizacije iskustava koja je stekla na brojnim projektima i pretvaranju tih znanja u konkretne alate - softverske proizvode koje će ponuditi cijelom svijetu

## HARDVER

- 72 Lenovo ThinkPad W550s
- 76 Fujitsu Primergy TX1310 M1
- 77 QNAP TurboNAS TS-251
- 78 QNAP TurboNAS TS-431
- 80 Epson EB-1985WU

## TEHNOLOGIJE

- 82 Flexible Event pProcessing for big dAta aRchitectures
- 86 3D printanje zgrada

## SAVJETI

- 89 Tuning MendelMax RepRap 3D pisača

## OSTALE RUBRIKE

- 6 Uvodnik
- 8 Kolumna: Ivo Špigel
- 10 Kolumna: Vanja Švajcer
- 12 Kolumna: Dražen Oreščanin
- 14 Radar
- 28 Slika mjeseca
- 40 Startup mjeseca: Kisha
- 92 Knjige
- 94 Appoteka
- 96 Download mjeseca
- 98 Kolumna: Oleg Maštruko