

1. Uvod

Interakcija čovjek – računar je interdisciplinarna oblast koja je nastala i razvija se sa nastankom i razvojem računarske tehnike, a uloga joj je da računare približi čovjekovim potrebama, da ih učini što jednostavnijim za korištenje i da unaprijedi već postojeće čovjekove vještine kroz stalnu i što bržu komunikaciju kako sa drugim ljudima tako i kroz aplikativni dio sa alatima ugrađenim u programe.

Razvoj HCI-ja je uslovio i brži tehnološki razvoj koji je otisao u pravcu proizvodnje jeftinih i samim tim dostupnih računara široj populaciji. Takođe, računari su vremenom, sa prvenstveno desktop varijante, prešli u prenosive oblike ili laptote, tablete, postali su sastavni dio svakog automobila, često ih pronalazimo u kućanskim uređajima. Sve to je u stvari povećelo važnost HCI-ja kao rekla bih „pomagača“ koji prave vezu između uređaja zasnovanih na visoko tehnološkom i drugom znanju sa svakodnevnim korisnikom.

Da bi sve to bilo tako i u stvarnosti pojavila se potreba za intervencijom čovjeka u raznim oblastima. Tako smo dobili niz novih zanimanja zasnovanih npr. na prilagođavanju hardverskih perifernih dijelova računara (ergonomija miša, tastature, rezolucija monitora...), ispitivanju i razvoju upotrebnih vrijednosti računara, dizajniranju interfejsa za rad u aplikacijama, ispitivanju korisničkih zapažanja...

Moj rad je u stvari praktično objašnjanje, prikaz ovog izuzetno komplikovanog i za većinu ljudi neinteresantnog posla da bi se na kraju dobio proizvod – web interaktivna prezentacija, koju možemo prilagoditi bilo kojoj ciljanoj grupi, a tema joj je učenje kroz danas opšteprihvaćene metode koje nam pomažu da što lakše dođemo do neke informacije i zapamtimo je. (igra, kviz...).

Naravno da web prezentacija koristi internet kao medij na kom se nalazi i samim tim, pošto je u savremenom dobu svaki pojedinac okrenut internetu kao bazi sveukupnog znanja, postaje u velikom procentu pristupačnija krajnjem korisniku a samim tim i postavljena informacija brže dolazi do ciljanog korisnika.

Međutim da bi ta informacija zaista i došla do krajnjeg korisnika, moj posao je da tu informaciju donesem kroz moderan a jednostavan dizajn stranice, kroz jasnou organizaciju prostora za prezentaciju, do čega se dolazi radom u aplikacijama kao što su npr. Dreamweaver, Photoshop, Illustrator poznatog proizvođača Adobe-a. Da bi web prezantacija postala interaktivna omogućio nam je i razvoj tehnologija koje nazivamo HTML-om (DHTML – Dynamic HTML), CSS (Cascading Style Sheets) za dizajn