



Najezda miševa

Prošli mjesec protekao nam je u intenzivnim pripremama Bug Future Showa (održava se na dan kada će ovaj broj doći na kioske). Opsjednutost temama koje smo pripremali za to događanje reflektirala se, logično, i na sam Bug, pa smo za temu broja odabrali nešto potpuno neočekivano (a i slogan BFS-a je: očekujte neočekivano) - prodor kompjuterizacije u cestovna vozila, a automobili budućnosti su tema i BFS-a. Suvremena vozila, a i cijeli prometni sustav proživljavaju intenzivnu informatizaciju. Sjetite se kako je još prije desetak godina bilo malo vozila s uređajima koji podržavaju MP3, a USB utičnice tek otnedavno postaju općeraširena pojava. Posebna priča za sebe je težnja prelasku na električne motore, ali daleko najintrigantnija rješenja trenutno se fokusiraju na autonomna, odnosno samoupravljujuća vozila. Mnogima to djeluje dalekom budućnošću, ali veliki proizvođači predviđaju masovniju primjenu vozila "bez vozača" u roku od deset godina. Danas o tome čitate kao o popularno znanstvenoj temi, a već sutra sjedate u vozilo koje vas samostalno odvozi do radnog mjesta. Znam, mnogi bi u nas rekli - ma mogu ja i pješice doći, samo mi dajte radno mjesto!

Pa sad, ako ste informatičke struke onda posla ima, čak i više negoli raspoloživih stručnjaka. Imamo i jedan opširan, za Bug pomalo i neuobičajen, tekst o tome kako se pronalaze IT stručnjaci i kako ih se najčešće zapošljava u nas.

Nismo zanemarili ni vas koji najviše volite opise hardvera. Uz masu pojedinačnih prikaza, odradili smo i dva testa. Najveći i s najviše opisanih uređaja istog tipa je - test gejmerskih miševa. Možda ćete se, poput mene (u fazi pripreme), zgroziti kada čujete da su testirana čak 52 različita miša! Pazite, to nisu SVI miševi koji se u nas nude, već samo oni koji su prema svojim karakteristikama primarno namijenjeni za korištenje u igrama. Bojao sam se da će ta najezda miševa (svidjelo mi se ovo i stavljam odmah za naslov), zagušiti broj i da će biti monotono sve to čitati. No zato je temu na sebe preuzeo osebujni Ante Vrdelja i sve zajedno obradio na minuciozan način, te nakon testiranja (kaže da se naigrao kao

nikada) lepršavim opisima oslikao svakog glodavca ponaosob. Ukratko, vjerovali ili ne - neće vam biti dosadno čitati skoro dvadeset stranica o miševima!

Drugi masovniji test priredio je Denis Arunović koji se ovaj put bavio grafičkim karticama u rangu od 750 do 1.500 kn, znači najčešćim izborom kupaca koji žele karticu s kojom se može normalno raditi i igrati sve novije naslove, a da pri tome plate što je moguće manje.

Petric se s velikim veseljem zaputio preko Atlantika i još jedan obilazak Las Vegasa i nezaobilaznog CES-a. U svojim skitanjima po SAD-u uspio se naći s Ivanom Podnarom, a to je druženje za obojicu bilo toliko inspirativno da su tom doživljaju posvetili i svoje kolumne u ovom broju.

Kada već "prebrojavam" kolumniste, moram, opet, spomenuti Vrdelju koji u svom *noir* stilu preispituje vlastitu spisateljsku savjest i kao na nekom grupnom psihoterapijskom tretmanu sam sebe razrješuje grijeha javno se ispovijedajući. Vrijedi to pročitati.

Broj zaključujemo recenzijom igre The Talos Principle, koja je u posljednjih mjesec dana među najhvaljenijim igrama u cijelom svijetu. I to ne pretjerujemo, doista je tako. A zašto se branimo od vaše eventualne sumnjičavosti? Pa zato jer se radi o hrvatskoj igri, odnosno proizvodu Croteama, pa bi netko mogao pomisliti da ih samo zato i obasipamo hvalospjevima. Igru još nisam imao prilike probati, ali prema opisu i tematici (logičke zagonetke), čini mi se da bi mi se svidjela.

U zadnje vrijeme ponajviše se igram na iPadu (o tome više pišem u kolumni), a sve vas koji ga također koristite obavijestio bih da smo nakon skoro dvije godine, napokon, nadogradili našu aplikaciju za preuzimanje i čitanje Buga na iPadu. Osim povećane stabilnosti, dotjerano je sučelje, ispravljani su neki sitniji *bugovi* te je napokon omogućeno sudjelovanje u našim mjesečnim nagradnim igrama i iTunes kupcima/pretplatnicima (aplikacija za njih generira jedinstveni kôd, koji su dosad imali samo kupci tiskanog izdanja). Usput podsjećam da istu stvar, igranje nagradnih igara, još otprije omogućuje i aplikacija za čitanje Buga na Windows 8.1 platformi. ■

Vjerovali ili ne - neće vam biti dosadno čitati skoro dvadeset stranica o miševima!



Bugovi kolumnisti Podnar i Petric te kolega Mušćet iz HT-a - Poklonili su se kralju rock'n'rolla Elvisu Presleyju na grobu, na njegov 80. rođendan u Gracelandu. Kako i zašto, pročitajte - gdje drugdje - u Podnarovoj i Petricovoj kolumni...



Božićni ugodaj - U nedostatku prave jelke, izvjesni A. V. je iskoristio, spletom okolnosti raspoloživu mu, poveću hrpu gejmerskih miševa i složio si sam jednu u Minecraft stilu



Čitanje Buga na iPadu - Obnovljena je aplikacija za preuzimanje i čitanje Buga na iPadima. Uz niz manjih i većih poboljšanja, sada omogućuje iTunes pretplatnicima i sudjelovanje u nagradnim igrama