

Borbeni Bug

Prije dva mjeseca sam u Bugu u kolumni "Duboko plavetnilo" uspoređivao poslovnu situaciju suvremenog IBM-a i Applea, a u međuvremenu se opredmetilo njihovo zblizavanje. Naime, IBM je predstavio svojih prvih deset aplikacija za iPad i iPhone namijenjenih za korištenje u poslovnom okruženju. I to je tek prvi val ambicioznog plana prema kojem će nastati čak stotinjak specijaliziranih aplikacija koje bi trebale poslužiti za spajanje poslovnih alata i analitike s jednostavnošću korištenja na mobilnim uređajima. Sve je to rezultat sklapanja strateškog partnerstva između Applea i IBM-a, a nije nezanimariv detalj ni da će dobar dio djelatnika IBM-a dobiti, slijedom te suradnje, na korištenje iPhone i iPade (u IBM-u širom svijeta radi više od četiristo tisuća ljudi). Da IBM nije u bliskim odnosima s Lenovom, vjerojatno bi na radnim stolovima došlo i do masovne zamjene PC-ja i Macovima.

Koliko god djelovalo nespojivim da se te dvije gigantske kompanije, fokusirane na sasvim drugačija područja ICT-a, i s potpuno različitim poslovnim filozofijom, nadu na istom zadatku, očito ipak ima prostora za suradnju. Je li do toga došlo iz pragmatičnih poslovnih razloga ili se ovakvi strateški savezi rade zbog nacionalnih i političkih interesa, teško je decidirano odgovoriti. No ne bi bilo nikakvo čudo da se u sadašnjim vrlo napetim međunarodnim odnosima i uz otvorena brojna krizna žarišta, iz viših društvenih interesa potiče ovakva suradnja u kojoj američke tvrtke međusobno razvijaju zajedničke proizvode ili usluge. Bit će zanimljivo pratiti daljnji tijek suradnje tog neočekivanog saveza, nastalog nakon što su godinama bili suprotnost jedni drugima.

Završavamo s još jednom turbulentnom godinom i ulazimo u novu pa je to motiviralo kolege kolumniste da rezimiraju ono što je iza nas (Petric), odnosno navedu svoja predviđanja za 2015. (Oleg). Drago je, pak, u svom tupom pogledu ljut na Petera Molyneuxa, autora hitova *Dungeon Keeper*, *Populous*, *Black & White*, a Ante kolumnu još nije predao u trenutku dok je pisan ovaj tekst (što je doista uspjeh, jer u pravilu je uvodnik posljednji koji dolazi na prijelom).

Ali zato s marljivim Matijom Gračaninom nije bilo

nikakvih problema - uz sugestije uredništva oko odabira pojedinih programa, samostalno je odradio opsežan posao na izradi novog Bugovog borbenog kompleta. Čak smo se i sami iznenadili da je već dvije i pol godine prošlo od izrade posljednjeg BBK! Doista je neozbiljno s naše strane da vam tako dugo nismo ponudili osvježenu kolekciju koju je uvijek korisno imati uza se. Podsjećamo da se svi navedeni programi, oni opisani, ali i oni koji se samo spominju u tablicama, nalaze na ovomjesečnom DVD-u! Za aplikacije za Android i iOS platforme priložili smo QR kôdove na PDF stranici (takoder se nalazi na DVD-u). Prvi put jedna kategorija posvećena je Apple Mac OS X korisnicima, a za te aplikacije linkove smo takoder stavili u obliku PDF-a na naš DVD.

Uočite da smo, neuobičajeno, za vaša pisma ovog mjeseca izdvojili dvije stranice! Bilo bi nam drago da vas ova novootkrivena skribomanska strast ne napusti odmah, već nam i idućih mjeseci šaljite ovako puno pisama.

Započinjemo objavljivanjem serijala (dugo već nismo ništa imali u nastavcima), u kojem će Oton oslikati scenu, način i mogućnosti - razvoja igara. Puno je onih koji maštaju da i sami stvore neku igru, tako da će im ovaj materijal biti od koristi.

A za avanturiste koji vrijeme vole provoditi u prirodi ili akciji, Mario je napravio usporedni test akcijskih kamera. Bogata je ponuda raznovrsnih modela pa ako vas zanimaju te čudesno moćne i izdržljive spravice, nemojte preskočiti Baksin tekst.

Odradili smo i redovni godišnji odabir najboljih igara za 2014., uz tradicionalno kuhano vino. Nije bilo ludih uzbuđenja pa ni pretjeranog nadmudrivanja jer i nije bilo naslova koji bi takvo što isprovocirali. *Dragon Age: Inquisition* proglasili smo igrom godine, a pobjednike u pojedinim kategorijama saznat ćete iz teksta na posljednjim stranicama.

Ovomjesečni DVD sadrži, osim bogate BBK4 kolekcije, i bitno više videomaterijala nego što je to bilo uobičajeno u ostalim mjesecima. Uz središnji *talk show* (prigodno blagdanski intoniran i poprilično veseo), istaknuli bismo i posebnu emisiju naših labovaca o hardveru, nastalu na inicijativu samih gledatelja. Ako vam se sviđa, dobit će i svoj nastavak.



Čak je dvije i pol godine prošlo od izrade posljednjeg BBK! Doista je neozbiljno s naše strane da vam tako dugo nismo ponudili osvježenu kolekciju koju je uvijek korisno imati uza se. Podsjećamo da se svi navedeni programi, oni opisani, ali i oni koji se samo spominju u tablicama, nalaze na ovomjesečnom DVD-u!



Na hard-testu diskova - Sučelili smo modele od 2 do 6 TB. Iako su SSD-i sve pristupačniji, a i brži, za masovniju pohranu nema drugog rješenja nego nabaviti klasičan disk



Testirali smo PS4 Remote Play - Tehnologiju koja omogućuje da naslove za PlayStation 4 igramo na Xperia mobilu ili tabletu, preko kućne mreže ili Interneta. Nema više svade za mjesto pred televizorom!



Krajem siječnja odigrat će se drugi Bug Future Show - Nemojte BFS propustiti jer će vam biti žao! Sve detalje oko sadržaja, satnice i nagrada za posjetitelje, možete saznati na web stranici: bfs.bug.hr