



Igre koje žive vječno

Prošlo je već deset godina od izlaska World of Warcrafta, igre koja je zaludila milijune igrača širom svijeta, pa i dobar dio naše redakcije. Eh, kako se živjelo te zime, s koliko uzbuđenja smo otkrivali nova područja, banalni prelazak iz Malgore u The Barrens djelovao je poput odlaska iz kontinentalne klime u saharsko okruženje, a to su bili tek prvi koraci bauljanja po rodnom mi Kalimdoru. Kada se prvi put poletjelo iznad svih tih država i pokrajina, ostajali smo bez daha - djelovalo je kao da igra nema fizičkih granica, a letjelo se na visini s koje se dobro vidjelo druge igrače, kao i što rade u tim trenucima. Taj fantastički svijet izgledao je tako stvarno da smo imali osjećaj kako smo doista dio njega!

Igrao sam mnogo mrežnih igara i prije WoW-a, ali nikada prije tako masovnu igru, s toliko širokim krugom ljudi koji su svi zajedno bili kao u jednom zanosu. Podizanje *levela*, nabavljanje bolje opreme, razvijanje vještina (znam, ovako pobrojano, izvan konteksta vremena i tadašnjeg iskustva, zvuči podosta trivijalno), imalo je neku čudesnu motivacijsku čaroliju i jako se malo spavalo u to vrijeme. Osobno se i nisam dugo zadržao u WoW-u, tek jednom sam se nakon duže pauze vratio igri i, začudo, doživio je pritom vrlo mlako, čak mi nije bilo jasno kako sam se koju godinu ranije toliko mogao uživati u te likove, pa i u ne baš neku fascinantnu grafiku, ali sve očito ima svoje vrijeme.

No, ima igara koje odlijevaju zubu vremena, bilo da stvore krug vjerne sljedbe ili stalno privlače neke nove naraštaje, pa nas je jubilej World of Warcrafta potaknuo da napravimo inventuru i pogledamo koliko to igara zaslužuje posebno mjesto u našim životima, prema kriteriju da postoje najmanje deset godina te da su uglavnom zadržale svoje osnovne karakteristike i nakon niza nadogradnji. Podrazumijeva se da su morale biti široko prihvaćene. Zanimljivo je da smo se na kraju uspjeli dogovoriti, odnosno postići konsenzus, oko samo četiri igre koje zadovoljavaju sve kriterije i o njima pišemo opširnije u temi broja, a deset drugih (sve one postoje i duže od deset godina i imaju značajnu publiku) također smo obradili, ali

u daleko manjem opsegu. Očekujem da se dobar dio vas neće u potpunosti složiti s našim odabirom jer favoriziranje nekih naslova, posebice kada je uključena i nostalgija, podliježe podosta i subjektivnom procjenjivanju svakoga od nas.

U svakom slučaju, cilj nam je bio napraviti temu koja će biti zanimljiva za čitanje čak i onima koji se uopće ne igraju, jer bavimo se fenomenima, a ne opisom samih igara. A za nas koji se igramo, ovo je odavanje počasti naslovima koji su značajno obilježili vrijeme u kojem živimo (iako bi netko zloban mogao reći i da su nam te igre oduzele i dobar dio života).

U hardverskom dijelu Buga očekuje vas bogata ponuda, a prema broju opisanih uređaja i prostoru koji su zauzeli, najviše se ističu matične ploče s čipsetom X99 i 802.11ac *routeri*. O kakvim se pločama radi, već dovoljno govori naslov: Ekstremne ploče za ekstremne procesore. Skupe su to komponente, ali tko u ovom trenutku želi slagati stroj za zahtjevnije namjene, sigurno će promotriti što se nudi, pa će mu Denisovi test i opisi biti od velike koristi. Pa čak i ako niste izravno zainteresirani kupci, bit će vam zanimljivo čitati o novoj generaciji ploča jer se radi uglavnom o top-modelima svih proizvođača.

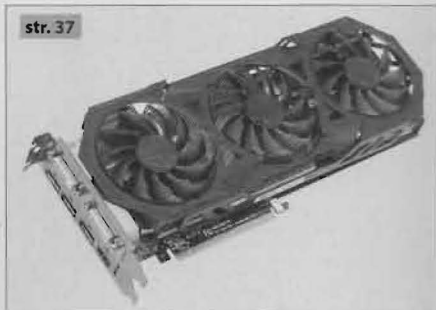
Davorov test 802.11ac *routera* možda će vas iznenaditi jer se *routerima* uglavnom bavimo u časopisu Mreža, ali kako se radi o uređajima koji su ipak prvotno namijenjeni kućnim korisnicima ili manjim uredima, odlučili smo temu pripremiti za Bug. I ispala je dosta zanimljiva: svakako preporučujem čitanje uvodnog dijela onima kojima tematika bežičnih mreža nije bliska, sada imate priliku saznati i osnovne stvari, ali i kakva je razlika između uređaja koji ste dobili od svog *providera* i ovih novih *routera* koji se sada mogu kupiti i u nas.

Obradili smo vaše glasove u godišnjem izboru najboljih IT proizvoda i usluga pa pogledajte tko je sve pobijedio, a napravili smo i naš redakcijski odabir. O njemu smo, između ostalog, pričali i u najnovijem talk-showu BugTV-a, u epizodi 106, koja je specifična po tome što je napokon snimljena u full HD-u!

“ Cilj nam je bio napraviti temu koja će biti zanimljiva za čitanje čak i onima koji se uopće ne igraju, jer bavimo se fenomenima, a ne opisom samih igara. A za nas koji se igramo, ovo je odavanje počasti naslovima koji su značajno obilježili vrijeme u kojem živimo ”



str. 84
Veliki test 802.11ac routera - U neobično raznolika kućišta proizvođači pakiraju routere nove generacije. Eto, i oni su počeli paziti na dizajn!



str. 37
Gigabyte GeForce GTX 970 - Ova je kartica sjajan izbor ako želite uživati u modernim igrama pri maksimalnim postavkama, pa smo joj dodijelili status hard-hita ovog mjeseca



str. 18
Osvojite Linksov PC vrijedan 33.333 kuna - Najvrjednija nagrada svih vremena - u Bugovim nagradnim igrama! Traži se najsretniji čitatelja svih vremena!