

Kratak sadržaj

Uvod	xxix
Deo I: CorelDRAW 10 - vodič za brzi početak	1
1 Instaliranje CorelDRAW-a 10 i pronalaženje Helpa	3
2 Šta je novo u CorelDRAW-u 10?	17
3 Jednostavan primer upotrebe interfejsa CorelDRAW-a 10	35
4 Otvaranje i memorisanje fajlova	53
Deo II: Početak rada u CorelDRAW-u 10	75
5 Upravljanje dokumentima i stranicama	77
6 Pomoćni alati za merenje i crtanje	97
7 Zumiranje i pregledanje	121
8 Osnovne komande za rad sa objektima	139
Deo III: Alati za rad sa objektima	159
9 Kreiranje osnovnih oblika	161
10 Crtanje alatima za linije	183
11 Sečenje, oblikovanje i promena oblika objekata	219
12 Upravljanje objektima i njihovo organizovanje	235
13 Alati za organizovanje objekata	263
Deo IV: Organizovanje objekata i primenjivanje efekata	283
14 Efekti ovojnice i distorzije	285
15 Pretapanja i konturni objekti	315
16 Primena sočiva i efekata transparentnosti	351
17 Kreiranje prostora korišćenjem senke	375
18 Crtanje i PowerClip	393
Deo V: Rad u 3D	405
19 Kreiranje dubine primenom efekata perspektive	407
20 Ekstruzija vektorskih objekata	419
21 Primena ekstruzije na bitmapirane objekte	445

22	Manipulisanje 3D modelima	459
23	Rad sa digitalnim slikama	471

Deo VI: Rad sa digitalnim slikama

24	Upotreba komandi za bitmape	473
25	Primena efekata bitmap filtera	507

Deo VII: Više od osnova **535**

26	Pod haubom print mašine	537
27	Import i Export filtri	595
28	CorelDRAW 10 i Web: uvođenje Corel R.A.V.E-a	617
29	Upravljanje podešavanjem	643
30	Avanture sa skriptovim a i VBA	663

Deo VIII: Dodatak **701**

A	Šta se nalazi na CD-ROM-u uz knjigu "CorelDRAW 10: detaljan izvornik"	703
	Indeks	707

Sadržaj

Uvod 1

Deo I: CorelDRAW 10 - vodič za brzi početak 1

1 Instaliranje CorelDRAW-a 10 i pronalaženje Helpa 3

Pre instalacije 4

 Zahtevi Windowsa 4

 Registrowanje Vašeg softvera 5

Prebacivanje na disk 5

Instalacija za tipičnog korisnika 7

Navigacija u Custom instalaciji 7

 Izbor pomoćnih alata 8

 Instaliranje plug-in filtera za bitmape 9

 Izbor fontova 9

 Izbor dodatnih karakteristika 9

Dodavanje ili uklanjanje komponenta 10

Osvežavanje postojeće instalacije CorelDRAW-a 10 11

Upotreba CorelTUTOR-a 11

 Otvaranje CorelTUTOR-a 11

Kako što lakše do pomoći (Help) 11

 Aktiviranje pomoći u vezi sa alatima (ToolTips) 11

 Pomoć tipa "šta je ovo?" (What's This?) 12

 Upotreba sadržajno osetljive pomoći (Context-Sensitive Help) 12

Upotreba pomoći CorelDRAW-a 13

 Kako do tehničke podrške 14

 Upotreba Corelovog IVAN Faxback servisa 14

 Upotreba opcije About CorelDRAW 14

 Upotreba saveta (hints) 15

Kako do pomoći putem Weba 15

 Surfovanje različitim Corelovim web sajtovima 15

 Kako do tehničke podrške sa Weba 16

 Nešto o Corelovom FTP sajtu 16

 Corel Newsgroups 16

2 Šta je novo u CorelDRAW-u 10? 17

Ekranski izgled i utisak 18

Produktivnost i performanse 21

Proširene tekstualne mogućnosti 24

Rukovanje objektima 26

Alati 28

Web mogućnosti 30

Štampanje i PDF	32
3 Jednostavan primer upotrebe interfejsa CorelDRAW-a 10	35
Anatomija prozora	36
Prozor programa CorelDRAW 10	36
Anatomija prozora dokumenta	37
Definisanje paleta sa alatima i vrednosti u dijalozima	39
Rad sa dockerima	43
Otvaranje, pomeranje i zatvaranje dockera	43
Ugneždeni dockeri	45
Upotreba osnovne palete sa alatima	47
Rad sa linijama sa alatima	49
Upotreba palete sa bojama	49
Izgled palete sa bojama	50
Promena opcija palete	51
4 Otvaranje i memorisanje fajlova	53
Dobrodošlica	54
Otvaranje prvog novog dokumenta	54
Otvaranje dokumenata	56
Otvaranje dokumenata iz drugih aplikacija	57
Poruke upozorenja	58
Zatvaranje i memorisanje dokumenata	59
Zatvaranje dokumenata	59
Memorisanje prvog dokumenta	59
Upotreba opcija memorisanja	61
Komanda Save As	62
Napredne opcije memorisanja	63
Upotreba opcija bekapovanja	65
Rad sa šablonima	66
Otvaranje šablona	66
Otvaranje i memorisanje šablona	68
Komande za rad sa Clipboardom	68
Kopiranje ili isecanje	69
Lepljenje (Paste) ili Paste Special	69
Poništavanje izmena (Undo i Redo)	70
Osnovne komande poništavanja izmena	70
Upotreba novog dockera za poništavanje izmena	71
Upotreba beležnica	73

Deo II:	Početak rada u CorelDRAW-u 10	75
5	Upravljanje dokumentima i stranicama	77
	Procena potreba dokumenta	78
	Podešavanje stranica dokumenta	78
	Opcije pogleda na stranicu	78
	Definisanje veličine i orijentacije stranice	81
	Definisanje boje pozadine stranice	82
	Upotreba formata i nalepnica	84
	Dodeljivanje imena stranicama	88
	Upotreba komande za izmenu naziva stranica	88
	Upotreba dockera osobina objekata	88
	Upotreba Object Managera	89
	Komande za rad sa stranicama	91
	Ubacivanje stranica i selektovanje opcija	91
	Brisanje stranica	92
	Upotreba alata za sortiranje stranica	92
	Ispitivanje crteža i objekata	95
6	Pomoćni alati za merenje i crtanje	97
	Upotreba lenjira	98
	Šta mere lenjiri?	98
	Podešavanje ishodišta lenjira	99
	Podešavanje mernih jedinica	101
	Podešavanje opcija lenjira	101
	Podešavanje razmera crteža	103
	Kalibracija prikaza lenjira	104
	Upotreba mreže za crtanje (Grid)	105
	Podešavanje karakteristika mreže	106
	Prikaz mreže i opcije "lepljenja" na mrežu (Snap To)	108
	Upotreba komandi za "lepljenje"	108
	Rad sa vodicama (vodećim linijama — Guidelines)	110
	Kreiranje vodica	111
	Podešavanje karakteristika vodica	112
	Dodavanje, brisanje i pomeranje vodica	113
	Podešavanje boja vodica	113
	Blokiranje i deblokiranje vodica	114
	Kontrolisanje sloja vodica	114
	Objekat kao vodica	116
	Upotreba predefinisanih (Preset) vodica	117

7	Zumiranje i pregledanje	121
	Podešavanje kvaliteta prikaza	122
	Prikaz u obliku okvira (Wireframe)	122
	Dobijanje približnog (Draft) prikaza	123
	Upotreba normalnog prikaza	124
	Upotreba kvalitetnog prikaza	124
	Zumiranje i pomeranje (Pan) stranica	125
	Upotreba alata za zumiranje i linije osobina (Property Bar)	125
	Upotreba alata za pomeranje (Hand)	129
	Specijalizovani režimi pogleda	131
	Pogled za sortiranje stranica (Page Sorter)	131
	Pogled na ceo ekran (Full Screen)	133
	Pregledanje samo odabranog sadržaja	133
	Upotreba View Navigatora	134
	Upotreba dockera View Manager	135
	Istraživanje komandi View Managera	136
	Opcije podešavanja stranice i zumiranja	136
8	Osnovne komande za rad sa objektima	139
	Izbor objekata	140
	Izbori pomoću alata za selekciju	140
	Tehnike izbora objekata	141
	Izbor objekata po tipu	144
	Pomeranje objekata	145
	Upotreba selektora (Pick Tool)	146
	Upotreba kursorskih tastera (Nudge)	146
	Transformisanje objekata	147
	Interaktivno transformisanje objekata	147
	Upotreba alata za slobodne transformacije	150
	Primena precizne transformacije	151
	Upotreba dockera transformacija	152
	Standardne opcije transformacija	154
	Podešavanje redosleda objekata	155
Deo III: Alati za rad sa objektima		159
9	Kreiranje osnovnih oblika	161
	Upotreba alata za pravougaonike i linije osobina	162
	Crtanje pravougaonika	162
	Zaobljavanje uglova pravougaonika	163
	Upotreba alata za elipse i linije osobina	164
	Kako nacrtati elipsu	165
	Kontrolisanje stanja elipse	166
	Upotreba alata za poligone i linije osobina	167
	Crtanje poligona	168

	Crtanje poligona i zvezda	169
	Kreiranje poligona oblika zvezde	169
	Oblikovanje poligona i zvezda	170
	Upotreba alata za spirale	171
	Upotreba alata za crtanje mreže	173
	Upotreba alata za crtanje predefinisanih likova	175
	Kreiranje savršenih oblika	176
	Uređivanje glifova	179
	Pretvaranje okvirne linije u objekat	180
10	Crtanje alatima za linije	183
	Razumevanje alata za crtanje linija	184
	Kako popuniti otvorenu konturu	185
	Upotreba alata za umetničko crtanje	185
	Primena predefinisanih vrsta linija	186
	Crtanje četkicama	188
	Nanošenje spreja	190
	Kaligrafija i pritisak olovke	193
	Memorisanje stilova četkica i spreja	193
	Crtanje linije slobodnom rukom	194
	Crtanje alatom za Bezierove linije	195
	Anatomija Bezierove linije	196
	Kreiranje nove Bezierove linije	198
	Upotreba sakrivene opcije za vektorizaciju	204
	Pozivanje alata za vektorizaciju	204
	Razumevanje kompleksnih kontura	206
	Kombinovanje kontura	207
	Razdvajanje kontura na potputanje	208
	Konvertovanje objekata u krive	208
	Upotreba alata za kotiranje	209
	Korišćenje različitih kotiranja	210
	Alati kotiranja i linija osobina	212
	Upotreba alata za povezivanje objekata	214
	Podešavanje ugaonih vezivnih linija	216
11	Sečenje, oblikovanje i promena oblika objekata	219
	Alati za oblikovanje u CorelDRAW-u 10	220
	Opsecanja, spajanja i preseći objekata	221
	Upotreba dockera za oblikovanje	221
	Komande za oblikovanje i linija osobina	223
	Upotreba opcije nemanjanja originala	223
	Primena komandi za oblikovanje na objekte	224
	Otvorene konture kao objekti za opsecanje	225
	Strategije za oblikovanje u stvarnom radu	226
	Nož	228

	Sečenje objekata nožem	229
	Podešavanje ponašanja noža	230
	Upotreba gumice za brisanje	231
	Istraživanje funkcija gumice za brisanje	231
	Podešavanje karakteristika gumice za brisanje	233
12	Upravljanje objektima i njihovo organizovanje	235
	Pregledanje i promena karakteristika objekata	236
	Nešto o konceptu slojeva u CorelDRAW-u	237
	Istraživanje Object Managera	238
	Navigacija po stranicama, objektima i slojevima	239
	Editovanja putem Object Managera	242
	Podešavanje karakteristika slojeva	243
	Rad sa master stranicama i master slojevima	245
	Pronalaženje i zamenjivanje karakteristika objekata	248
	Pronalaženje objekata sa specifičnim karakteristikama	248
	Zamenjivanje karakteristika objekata	251
	Upotreba grafičkih stilova	252
	Upotreba komandi grafičkih stilova	252
	Upotreba dockera Graphics i Text	254
	Upotreba opcija dockera Graphic i Text	257
	Upotreba dockera — baza podataka objekata	259
13	Alati za organizovanje objekata	263
	Grupisanje i razgrupisanje izabranih objekata	264
	Komande grupisanja	264
	Komande razgrupisanja	265
	Editovanje objekata unutar grupe	265
	Zaključavanje i otključavanje objekata	267
	Kopiranje, dupliranje i kloniranje objekata	268
	Kreiranje brzih kopija objekata	268
	Upotreba komande za dupliranje	270
	Kloniranje objekata	271
	Upotreba komande za ponavljanje akcije	274
	Poravnavanje i distribucija objekata	275
	Upotreba opcija komande za poravnavanje	276
	Upotreba opcija komande za distribuciju	278
Deo IV:	Organizovanje objekata i primenjivanje efekata	283
14	Efekti ovojnice i distorzije	285
	Kreiranje efekata ovojnice	287
	Upotreba interaktivnih alata za ovojnice i linije osobina	287
	Upotreba dockera ovojnice	289
	Kursori ovojnice	290

Izbor režima ovojnice	292
Izbor predefinisanih oblika ovojnice	293
Memorisanje i primena predefinisanih oblika ovojnice	294
Izbor opcija mapiranja ovojnicom	295
Zadržavanje simetrije kod izmene ovojnice	298
Koncentrično oblikovanje obe strane	298
Simultano oblikovanje obe strane	299
Primena ovojnica na objekte	300
Kopiranje karakteristika ovojnice iz drugih ovojnica	301
Kreiranje ovojnice od objekata	301
Uklanjanje efekta ovojnice	303
Nešto o efektima distorzije	303
Upotreba interaktivnih alata za distorziju i linije osobina	304
Izbor režima distorzije	305
Push i Pull distorzija	305
Zipper distorzija	306
Twister distorzija	309
Upotreba markera interaktivnih distorzija	310
Upotreba komandi predefinisanih distorzija	312
Istraživanje komandi predefinisanih distorzija	312
15 Pretapanja i konturni objekti	315
Poređenje pretapanja i konturnih efekata	316
Upotreba efekta pretapanja	316
Pretapanje u realnom radu	316
Interaktivno pretapanje i linija osobina	318
Kreiranje tipičnog efekta pretapanja	319
Anatomija pretapanja	320
Uređivanje efekata pretapanja	321
Podešavanje opcija pretapanja	321
Napredni efekti	326
Dodeljivanje putanje pretapanju	329
Ovladavanje pretapanjem većeg broja objekata	333
Kopiranje i kloniranje efekata pretapanja	335
Kopiranje pretapanja	335
Kloniranje pretapanja	335
Upotreba dockera pretapanja	336
Razumevanje efekta dobijanja konturnih objekata	337
Istraživanje efekta konturnih objekata	337
Upotreba interaktivnog alata za konture i linije osobina	339
Primena konturnih efekata	340
Interaktivno podešavanje kontura	341
Izbor usmerenja kontura	342
Podešavanje boja kontura	344
Kontrolisanje nelinearnosti kontura	346

	Upotreba predefinisanih kontura	348
	Upotreba dockera konturnih efekata	348
16	Primena sočiva i efekata transparentnosti	351
	Razumevanje efekata fotografskih sočiva	352
	Upotreba dockera sočiva	352
	Istraživanje efekata sočiva	353
	Sočiva za prosvetljavanje	354
	Sočiva za dodavanje boja	354
	Sočiva za ograničavanje boja	355
	Sočiva sa korisničkim mapiranjem boja	356
	Efekat "ribljeg oka"	357
	Dobijanje efekata toplijih boja	357
	Negativ	358
	Efekat uvećavajućih sočiva	359
	Efekat dobijanja sive skale	359
	Efekat transparentnosti	360
	Efekat prikaza okvirne linije (žičane mreže)	361
	Upotreba opcije zamrzavanja pogleda	362
	Izmena tačke posmatranja	363
	Upotreba opcije ukidanja spoljašnjeg popunjavanja	364
	Nešto o CorelDRAW-ovim efektima transparentnosti	364
	Upotreba interaktivnog alata transparentnosti i linije osobina	365
	Podešavanje karakteristika transparentnosti	366
	Podešavanja tipova transparentnosti	367
	Upotreba režima transparentnosti	370
	Upotreba zamrzavanja transparentnosti	373
	Kopiranje efekata transparentnosti	374
17	Kreiranje prostora korišćenjem senke	375
	Kako funkcioniše efekat senke u CorelDRAW-u	376
	Upotreba interaktivnog alata senke i linije osobina	376
	Anatomija efekta senke	378
	Upotreba opcija ravne (Flat) senke	379
	Pravac zamućenja (Feathering)	381
	Upotreba opcija perspektivne senke	383
	Upotreba predefinisanih efekata senki	388
	Usvajanje strategija "pametne senke"	389
	Senka kao efekat sijanja	389
	Izbegavanje preklapanja bitmapa senke	390

18	Crtanje i PowerClip	393
	Opsecanje objekata alatom PowerClip	395
	Kontrolisanje ponašanja alata PowerClip	397
	Editovanje objekata unutar efekta PowerClip	398
	Startovanje editovanja	398
	Opcije blokiranja efekata PowerClip	401
	Ograničenja alata za efekat PowerClip	402
	Efekti PowerClip u realnom radu	402
Deo V: Rad u 3D		405
19	Kreiranje dubine primenom efekata perspektive	407
	Kako funkcioniše efekat perspektive	408
	Kako perspektiva kreira prostor — dubinu	408
	Simulirana perspektiva CorelDRAW-a	409
	Primena perspektive	410
	Uređivanje efekta perspektive	411
	Dodavanje nove perspektive	411
	Pomeranje tačaka nedogleda i kontrolnih tačaka	412
	Unapređenje efekta perspektive	415
	Ograničenja efekta perspektive u CorelDRAW-u	416
	Kopiranje i uklanjanje perspektive	417
20	Ekstruzija vektorskih objekata	419
	Kako funkcioniše ekstruzija (Extrude) vektorskih objekata	420
	Izbor i primena vektorske ekstruzije	422
	Anatomija vektorske ekstruzije	423
	Upotreba interaktivnog alata za ekstruziju i linije osobina	423
	Stanja interaktivnog alata za ekstruziju	424
	Podešavanje oblika ekstruzije	424
	Podešavanje 3D rotacije	429
	Dodavanje osvetljenja	432
	Podešavanje boje ekstrudovanih objekata	435
	Primena zarubljivanja (Bevel) ekstrudovanih objekata	438
	Upotreba predefinisanih vektorskih ekstruzija	440
	Upotreba dockera ekstruzije	441
	Kontrolisanje kompleksnosti ekstruzije dimenzijom teselacionih površina (Facet)	442
21	Primena ekstruzije na bitmapirane objekte	445
	Kako funkcioniše ekstruzija bitmape	446
	Ekstruzija bitmapa i linija osobina	446
	Istraživanje efekata ekstruzije bitmapa	447
	Anatomija efekata ekstruzije bitmapa	448

	Kontrolisanje dubine ekstruzije	450
	Upotreba zarubljivanja (Bevel)	451
	Osvetljavanje ekstruzije	453
	Ambijentalno nasuprot tačkastom svetlu	454
	Podešavanje ambijentalnog osvetljavanja	454
	Kreiranje tačkastih svetala	455
	Upotreba predefinisanih ekstruzija za bitmape	457
22	Manipulisanje 3D modelima	459
	Upotreba alata za 3D modele	460
	Pristupanje 3D modelima	460
	Promena pogleda kamere (Viewpoint) i prikaza	462
	Zumiranje kamerom	462
	Pomeranje (Slide) kamere	463
	Rotiranje (Rotate) kamere	463
	Izbor 3D prikaza opcije QuickDRAW	464
	Kontrolisanje veličine i osvetljenja	465
	Podešavanje opcija veličine	465
	Udaljena svetla	465
	Ambijentalna svetla	468
	Deo VI: Rad sa digitalnim slikama	471
23	Upotreba komandi za bitmape	473
	Bitmapa nije vektorski objekat	474
	Alati za dobijanje bitmapa u CorelDRAW-u 10	474
	Uvoženje bitmapa u dokument	474
	Pretvaranje vektorskih objekata u bitmape	478
	Transformisanje bitmapa	481
	Promena veličine i iskrivljavanje bitmapa	482
	Opsecanje bitmapa	483
	Osnovne komande za rad sa bitmapama	485
	Editovanje bitmape	485
	Opsecanje bitmape	486
	Vektorizacija bitmape	486
	Promena dimenzija bitmape	487
	Osvetljenje, kontrast i intenzitet bitmape	488
	Balansiranje boja bitmape	489
	Podešavanje funkcije Gamma	490
	Podešavanje nijanse, zasićenja i osvetljenja boje	491
	Upotreba dockera za maskiranje boja na bitmapi	492
	Kreiranje maske za boju	492
	Upotreba opcija dockera za maskiranje boja	493
	Upotreba Link Managera	494
	Uspostavljanje spoljašnje veze	495

..... 450	Upotreba komandi Link Managera	496
..... 451	Proširenje bitmape	497
..... 453	Vektorizacija bitmapa	499
..... 454	Izbor metoda vektorizacije	500
..... 454	Vektorizacija centralne linije	502
..... 455	Pretvaranje bitmapa u skice	504
..... 457	Kreiranje ravnih ili 3D mozaika	505
..... 457	Vektorizacija opcijom Woodcut	505
..... 459	24 Primena efekata bitmap filtera	507
..... 460	Anatomija dijalog prozora efekata za bitmape	508
..... 460	Izbor pregleda efekta	508
..... 462	Upotreba zumiranja i pomeranja pregleda	510
..... 462	Filtri 3D efekata	510
..... 463	3D Rotate	511
..... 463	Cylinder	511
..... 464	Emboss	511
..... 465	Page Curl	511
..... 465	Perspective	511
..... 465	Pinch Punch	512
..... 468	Sphere	512
..... 471	Filtri umetničkih poteza	512
..... 473	Charcoal	513
..... 474	Conte Crayon	513
..... 474	Crayon	513
..... 474	Cubist	513
..... 474	Impressionist	514
..... 478	Palette Knife	514
..... 481	Pastels	514
..... 482	Pen&Ink	515
..... 483	Pointillist	515
..... 485	Scraperboard	515
..... 485	Sketch Pad	515
..... 486	Watercolor	515
..... 486	Water Marker	516
..... 487	Wave Paper	516
..... 488	Filtri zamućenja	516
..... 489	Directional Smooth	516
..... 490	Gaussian Blur	516
..... 491	Jaggy Despeckle	517
..... 492	Low Pass	517
..... 492	Motion	517
..... 493	Radial	518
..... 494	Smooth	518
..... 495	Soften	518

509	Zoom	518
509	Filtri za transformaciju boja	518
509	Bit Planes	519
509	Halftone	519
509	Psychedelic	519
509	Solarize	519
509	Red Eye Removal	519
509	Filtri kontura	519
509	Edge Detect	520
509	Find Edges	520
509	Trace Contour	520
509	Kreativni filtri	521
509	Crafts	521
509	Crystallize	522
509	Fabric	522
509	Frame	522
509	Glass Block	523
509	Kid's Play	523
509	Mosaic	523
509	Particles	523
509	Scatter	524
509	Smoked Glass	524
509	Stained Glass	524
509	Vignette	524
509	Vortex	524
509	Weather	525
509	Filtri izobličenja	525
509	Blocks	525
509	Displace	525
509	Offset	525
509	Pixelate	526
509	Ripple	526
509	Swirl	526
509	Tile	526
509	Wet Paint	526
509	Whirlpool	527
509	Wind	527
509	Filtri kontrole šuma	527
509	Add Noise	527
509	Diffuse	528
509	Dust and Scratch	528
509	Maximum	528
509	Median	529
509	Minimum	529
509	Remove Moire	529

Deo VII:

25

	Rem
	Filtri izo
	Adap
	Dire
	Hig
	Shar
	Un
	Rad sa
	Ima
	Zbir
	Ukro
	Više od
	Pod ha
	Štampan
	Izbor ita
	Pregleda
	Ana
	Nav
	Pod
	Izbo
	Upo
	Prog
	Pod
	Podela
	Pod
	Imp
	Štam
	Pod
	Pod
	Izbo
	Osta
	Ana
	Čarobnja
	Čarobnja
	Štampan
	Rešavanj
	Izolo
	Poje
	26
	Import i
	Kako fu
	Kako ove
	Kako izve

518
518
519
519
519
519
519
519
519
520
520
520
521
521
522
522
522
523
523
523
523
524
524
524
524
524
524
524
524
525
525
525
525
525
525
526
526
526
526
526
526
527
527
527
527
527
528
528
528
529
529
529

Remove Noise	529
Filtri izoštravanja	529
Adaptive Unsharp	530
Directional Sharpen	530
High Pass	530
Sharpen	530
Unsharp Mask	530
Rad sa plug-in filtrima	530
Instaliranje plug-in filtera	530
Zbirka plug-in filtera u CorelDRAW-u 10	531
Ukratko o dostupnim plug-in filtrima	531
Deo VII: Više od osnova	535
25 Pod haubom print mašine	537
Štampanje dokumenta	538
Izbor štampača	539
Pregledanje i štampanje dokumenta	540
Anatomija prozora za pregled dokumenta	540
Navigacija pregledanjem stranica	543
Podešavanje prikaza pregleda	544
Izbor parametara štampe	544
Upotreba alata za pregled i linije osobina	545
Pregled i štampanje informacija o dokumentu	554
Podešavanje karakteristika štampanja	554
Podešavanje opcija štampe	561
Podešavanje opštih opcija	562
Impozicione opcije	565
Štampanje kolor separata	568
Podešavanje opcija gaženja boja	571
Podešavanje opcija pripreme za štampu	575
Izbor opcija PostScripta	578
Ostale opcije štampe	581
Analiziranje izveštaja o greškama	584
Čarobnjak za obostranu štampu	585
Čarobnjak za pripremu profesionalnog osvetljavanja separata	586
Štampanje cirkularnih ili povezanih dokumenata	588
Rešavanje problema koji nastaju prilikom štampanja dokumenta	591
Izolovanje problema u vezi sa štampanjem	591
Pojednostavljenje dokumenta za štampanje	592
26 Import i Export filtri	595
Kako funkcionišu filtri	596
Kako uvesti (Import) dokument	596
Kako izvesti (Export) dokument	598

552	Razumevanje dubine i broja boja	599
553	Koje dokumente je moguće uvesti, a koje izvesti	599
554	Filtri za specifične programe (aplikacije)	600
555	Adobe Illustrator	600
556	Adobe Photoshop	601
557	Adobe Acrobat	601
558	AMI Professional	602
559	AutoCAD Drawings (DXF)	602
560	Corel PHOTO-PAINT	602
561	Corel Presentations	604
562	Corel Presentations Compressed	604
563	Corel WordPerfect	604
564	CorelDRAW	604
565	Kodak FlashPix Image	605
566	Kodak PhotoCD Image	605
567	MacPaint Bitmap	606
568	Macromedia Flash	606
569	Micrografx Designer	606
570	Microsoft Word	607
571	PC PaintBrush	607
572	Picture Publisher	607
573	WordStar	607
574	Kombinacija vektorskih i bitmap filtera	607
575	Encapsulated PostScript	607
576	PS Interpreted	607
577	Windows Metafile	608
578	Enhanced Metafile	608
579	Macintosh PICT	608
580	Computer Graphics Metafile	608
581	Isključivo vektorski filtri	608
582	HPGL — ploterski dokumenti	609
583	Tekstualni filtri	609
584	Rich Text Format	609
585	ANSI tekst	609
586	Bitmap filtri	609
587	JPEG	610
588	CompuServe GIF	611
589	Portable Network Graphic	613
590	Windows Bitmap	614
591	Tagged Image File Format	614
592	Targa Bitmap	615
593	Scitex CT Bitmap	615
594	OS/2 Bitmap	615
595	CALS Compressed Bitmap	615
596	Specijalizovani fajlovi	616
597	Desktop Color Separations	616

27	CorelD
	Upotreba
	Aza
	Suf
	Kreiranj
	i Corel
	K
	Ute
	Inb
	Udv
	Aki
	Inte
	Kreiranj
	Star
	Po b
	Png
	Opc
	Aut
	Upr
	Mem
	Kontroln
	Upo
	Podejav
	Dod
	Dod
	Uino
	Upotreba
	Memoris
	Ob
	Podejav
	Rad
	Rad
	Boje
	Provi
	Upotreba
	Prom
	Mem
28	Upravlja
	Glavni sa
	Pom
	Pom
	Dode
	Pode
	Pode

599	27	CorelDRAW 10 i Web: uvođenje Corel R.A.V.E-a	617
599		Upotreba dockera za vezu ka alatima za Web	618
600		Anatomija dockera za vezu ka alatima za Web	618
600		Surfovanje Webom	619
601		Kreiranje objekata za Web u CorelDRAW-u 10	
601		i Corel R.A.V.E-u	619
602		Kreiranje tastera za detekciju akcija miša	619
602		Uređivanje rollover tastera	620
602		Izdvajanje sadržaja iz rollover tastera	620
604		Udvostručavanje stanja	621
604		Aktiviranje rollover tastera	624
604		Internet objekti	624
604		Kreiranje animiranih slika	624
605		Startovanje Corel R.A.V.E-a	625
605		Po čemu se Corel R.A.V.E. razlikuje od CorelDRAW-a	625
606		Pregledanje vremenske linije	625
606		Opcije podešavanja animacije	627
606		Automatsko kreiranje animiranih sekvenci	628
607		Upravljanje reprodukcijom filma	630
607		Memorisanje animacione sekvence	630
607		Kontrolisanje karakteristika specifičnih za Web	630
607		Upotreba dockera Bookmark Manager	631
607		Podešavanje karakteristika web stranice	631
607		Dodeljivanje naslova stranici	632
607		Dodeljivanje naziva stranici — naziva tipa .HTML (.HTM)	632
608		Unošenje informacija o stranici	632
608		Upotreba novog filtra za Flash dokumente	633
608		Memorisanje dokumenta kao web stranice	633
608		Objavljivanje stranice na Webu	635
608		Podešavanje karakteristika za objavljivanje na Webu	637
609		Rad sa slikama	637
609		Rad sa tekстом	637
609		Boje HTML linkova	638
609		Provera pre objavljivanja na Webu	638
609		Upotreba optimizatora slika za Web	638
610		Promena postavki u optimizatoru	639
611		Memorisanje slike	641
613			
614			
614			
615			
615			
615			
615			
615			
616			
616			
616			
	28	Upravljanje podešavanjem	643
		Glavni saveti u vezi sa podešavanjem	644
		Pomeranje linija sa alatima	644
		Pomeranje tastera sa linija sa alatima	646
		Dodeljivanje ili izmena prečica sa tastature	647
		Podešavanje predefinisanih vrednosti za tekst i slike	648
		Podešavanje predefinisanih vrednosti za nove dokumente	650

918	Kreiranje sopstvenih linija sa alatima	651
919	Izgled palete sa bojama	653
919	Podešavanje informacija koje se prikazuju na statusnoj liniji	655
919	Komande za upravljanje radnim prostorom	656
919	Kreiranje i učitavanje radnih prostora	657
919	Izvoženje i uvoženje radnih prostora	658
919	29 Avanture sa skriptovim a i VBA	663
919	Šta je sve moguće uraditi pomoću VBA	664
919	Neke definisane reči i izrazi	664
919	Instaliranje VBA i primera sa CD-ROM-a	665
919	Upotreba starih CoreScript fajlova	666
919	Nadogradnja skriptova sa CoreDRAW-a 9 na CoreDRAW 10	667
919	Nadogradnja skriptova na standard VBA	667
919	Snimanje i reprodukcija makroa	667
919	Snimanje makroa upotrebom VBA snimača	668
919	Memorisanje Undo spiska kao VBA makroa	670
919	Reprodukcija snimljenih ili memorisanih makroa	671
919	Dodeljivanje makroa tasterima, menijima i tasterima prečica	671
919	Snimimo nekoliko makroa	671
919	Predstavljanje VBA editora	673
919	Izgled VBA editora	674
919	Podešavanje VBA za prvu upotrebu — opcije	679
919	Razvijanje naprednih makroa iz snimljenih materijala	680
919	Analiziranje skripta DrawRectangle	681
919	Analiziranje skripta DrawEllipse	682
919	Analiziranje skripta RedFill_BlueOutline	683
919	Unapređenje skripta RedFill_BlueOutline	685
919	Uslovne petlje — sastavljanje celine	688
919	Distribucija sopstvenih makroa	690
919	Kreiranje novih fajlova tipa .GMS	690
919	Instaliranje fajlova tipa .GMS	691
919	Primeri makroa	691
919	SetPageBgColor()	692
919	CycleViewQuality()	692
919	CreateInchCircle()	692
919	PasteCenterWindow()	693
919	PowerClipToLastShape()	693
919	PasteIntoPowerClip()	693
919	DummyText()	693
919	CenterAlign()	694
919	CenterAlignWindow()	694
919	DrawBezierHulls()	694
919	DrawBezierNodeControlLines()	694
919	CreateWebSafeColorTable() i CreateWebSafeColorPalette()	694

.....	651
.....	653
statusnoj liniji	655
.....	656
.....	657
.....	658
.....	663
.....	664
.....	664
.....	665
.....	666
CorelDRAW 10	667
.....	667
.....	668
.....	670
.....	671
.....	671
.....	671
.....	673
.....	674
.....	679
.....	680
.....	681
.....	682
.....	683
.....	685
.....	688
.....	690
.....	690
.....	691
.....	691
.....	692
.....	692
.....	692
.....	693
.....	693
.....	693
.....	693
.....	694
.....	694
.....	694
.....	694
.....	694
ColorPalette()	694

Primeri programa	695
Relative Transformer	695
Backup Killer	696
Crop Marker	696
Butt Shapes Up	697
New From Template	698
Sine Waver	699
Kuda dalje?	699
News grupe	699
Corelovi web sajtovi	699
Web sajtovi o Visual Basicu	700

Deo VIII: Dodatak

A Šta se nalazi CD-ROM-u uz knjigu "CorelDRAW 10: Službeni vodič"

Resursi knjige "CorelDRAW 10: detaljan izvornik"	704
Resursi	704
Primeri poglavlja	705
Poglavlja elektronskog dokumenta	705
IsoCalc	706

Indeks