

UVOD

Rukomet na ovim prostorima nema one rezultate koje je imao. Uspjeh u sportu nije vezan za jedan faktor, već postoje brojni faktori koji su uticali na takvo stanje u rukometnom sportu (društvene promjene, stepen organizovanosti, uslovi, objekti, kadrovi i ostali).

U međuvremenu, u svijetu i zemljama okruženja dešavala su se pomjeranja u dva pravca – povećanje rezultata, a i u selekciji. Stručnjaci rukometa su uspjeli da se rukomet igra u mlađoj, školskoj dobi od 6-10 godina, da uđe u nastavne planove, da se organizuju školska i zvanična takmičenja iz Mini-rukometa. Uključivanje djece ove dobi u značajnoj mjeri je uticalo da su se u tim zemljama poboljšali najznačajniji faktori – masovnost, kvalitet u igračkoj dobi i veća posjeta rukometnim takmičenjima.

S obzirom da rukomet u strukturi igre ima elemente trčanja, bacanja i skokova, kroz koje se veoma značajne razvijaju sposobnosti u atletici – zalet, odraz, let, pa i doskok, može se konstatovati da atletika i rukomet imaju poseban značaj u razvoju opštih kretnih sposobnosti. Brojni načini dodavanja lopte, kretanja s promjenom pravca, skokovi, potpomažu pravilnom fizičkom rastu i razvoju, posebno u pravilnom držanju tijela. Zato je osnovni zadatak nastave fizičkog vaspitanja da sredstvima koje rukomet ima utičemo na usavršavanje motoričkih sposobnosti, posebno u razvoju koordinacije, eksplozivne snage, fleksibilnosti i brzine, preciznosti i ostalih, ali uvijek objedinjeno.

Usavršavanjem motoričkih sposobnosti, razvijaju se borbenost, odgovornost, stvaralaštvo, potreba za identifikacijom u grupi, motivacija, odgovornost u kolektivu, kontrola ponašanja itd.

Priručnik „Rukomet u školi – modeli planiranja“ je rađen u funkciji da pomogne nastavniku da se rukomet igra u školi, na času i posebno na međurazrednim, tj. školskim takmičenjima. Igrati se može u svim školskim dvoranama, u vidu Mini-rukometa (4+1, manji go).

Ponuđeni sadržaji koji se nude omogućavaju nastavniku-treneru da ima brojne metodičke napomene o bitnim elementima, primjere razrađenih časova-treninga, do pravila igre.