

Sadržaj

1. Uvod.....	3
2. <i>Windows Phone</i>	5
2.1. Razvojno okruženje.....	6
2.2. Životni ciklus aplikacije	7
2.3. <i>Sliverlight</i> i WPF.....	9
2.4. XAML i pozadinska datoteka.....	10
2.5. Kako napraviti aplikaciju	12
3. Korisnički interfejs	17
3.1. Paneli za raspoređivanje (<i>Layout panels</i>).....	17
3.2. Kontrole.....	18
3.3. <i>ApplicationBar</i>	20
3.4. Orijentacija stranice.....	23
3.5. Aplikacije sa više stranica	25
3.6. Prosljeđivanje podataka između stranica	28
4. Korištenje izolovanog skladišta (memorije).....	30
4.1. Izolovana memorija za datoteke.....	31
4.2. Izolovana memorija za čuvanje podešavanja aplikacije.....	33
5. Senzori.....	37
5.1. GPS.....	37
5.2. Senzor pokreta.....	41
6. Praktičan primjer – Notes.....	44
7. Zaključak.....	63
8. Literatura	64