

SADRŽAJ .....	0
1. UVOD .....	3
2. UČENJE NA DALJINU (UND) .....	4
2.1. Definicija učenja na daljinu .....	4
2.2. Pregled razvoja i primjene UND .....	4
2.3. Tehnologije za razvoj UND-a .....	5
2.4. Ključni faktori u daljinskom obrazovanju .....	6
3. ZAŠTO SE KORISTE RAČUNARI U OBRAZOVANJU NA DALJINU .....	7
3.1. Prednosti računara .....	7
3.1. Ograničenja računara .....	8
3.2. Internet i obrazovanje na daljinu .....	8
4. INTERNET I NJEGOVI RESURSI U FUNKCIJI UČENJA NA DALJINU .....	9
4.1. World Wide Web (WWW) .....	9
4.1.1. WEB orijentisani inteligentni tutorski sistemi .....	11
5. NASTAVNE MOGUĆNOSTI INTERNETA .....	13
5.1. Stvari koje se moraju uzeti u obzir pri predavanju .....	13
6. NAČIN ODVIJANJA E-UČENJA .....	14
6.1. Elementi e-učenja .....	15
6.1.1. LMS (Learning Management System) .....	15
6.1.2. Sadržaj (Content) .....	15
6.1.3. Saradnja (Collaboration) .....	16
6.2. Prednosti i nedostaci e-učenja .....	16
7. ALATI ZA E-UČENJE .....	17
7.1. Što su alati za e-učenje .....	17
7.2. Live Meeting .....	18
7.2.1. Pristupanje sastanku .....	18
7.2.2. Audio i video opcije .....	20
7.2.3. Sastanci u Live Meeting-u .....	22
7.2.4. Prikaz i djeljenje datoteka u Live Meeting-u .....	24
7.2.5. Snimanje i puštanje Live Meeting sastank .....	26
7.2.6. Korišćenje sadržaja namjenjenog skupnom radu u Live Meeting-u .....	27
7.2.7. Interakcija sa učesnicima .....	29
7.3. Moodle .....	33
7.3.1. Pojam Moodle .....	33
7.3.2. Mogućnosti Moodle sistema .....	33
7.3.3. Istorijat .....	33
7.3.4. Porijeklo imena .....	34
7.3.5. Podešavanje sajta (Site administration) .....	34
7.3.6. Podešavanje sajta za korisnike .....	35
7.3.7. Scenario Moodle .....	36
7.3.8. Ocjene .....	44
7.3.9. Izveštaji o posjetama .....	45
7.4. Neki primjeri iz škole .....	46
7.4.1. Lekcija iz informatike .....	46
7.4.2. Demonstrativne lekcije .....	48
7.4.3. Aktivnost učenika .....	49
7.4.4. Interaktivne lekcije .....	49

7.4.5. Offline aktivnosti.....	50
7.4.6. Provjera znanja.....	51
ZAKLJUČAK .....	54
LITERATURA .....	55