

Piratomanija

Ugodno smo proveli ljetne mjeseci, nekako spokojno i slavodobitno – zahvaljujući vama! Bili ste jako zadovoljni jubilarnim dvjestotim Bugom, zasuli ste nas čestitkama, pozdravima, pismima... Zbog toga je teško bilo napisati i osmisлити ovaj broj. Sami smo sebi ljestvicu postavili vrlo visoko i želimo održati standarde na koje smo vas naviknuli. Nakon što smo u ljetni dvostruki upornici sve najbolje što smo imali u tom trenutku, namno željeli napraviti novi broj obilježen nekim zanimljivim, tipskim, testom hardvera ili banalnim sadržajem za jesensku kupnju “nečega”. Gledajući malo po forumima, čitajući vaša pisma (i ona koja ne odgovaraju), zaključili smo da velik broj vas zanima – piratstvo, odnosno kako nabaviti neki film, igrati ili igru? Gdje se mogu besplatno skinuti, kako biti siguran da će raditi? Ali ima onih i kojima ova priča ne pada, pa se pitaju: koliko je to sve skupa opasno? Je li opasno baviti se takvim stvarima?

Neki neoviti čitatelji jako dobro znaju da nikada nismo proklamirali piratstvo, da oduvijek jasno i glasno zagovaramo zaštitu intelektualnih djela i autorskih prava, ali i da se borimo protiv ridikularnih zahteva koje otežavaju korištenje originalnih softvera, proganjanja naivnih i neukih, dramatičniji nego što benignih kršenja pravnih normi. Napravili smo jedan pregled scene (čak i prave Scene; ako ne možete shvatit ćete iz reme broja); u Europi se događaju zanimljive stvari na političkoj i pravnoj razini, pišemo i o putovima distribucije piratiziranih sadržaja, stanju u nas i regiji, a čak imamo i intervju s jednom domaćim piratom-trgovcem, čovjekom iz svijeta koji polako nestaje s tržišta... Najveća je vrlina Interneta visok stupanj demokratizacije – svima je sve dostupno! Proizvoditelji sadržaja koji se može legalizirati upravo u Internetu pronalaze savršen način za izravnu komunikaciju sa svojim potrošačima, ali istovremeno je to Damoklov mač za njih. Iznenađujuće volje i bilo kakve kontrole korisnici sami dijele sadržaje koje nisu kupili. Posebno je zanimljivo da ih oni više ne prodaju, kako su to nekad klasični kvartovski pirati, pa na kraju od svega imaju samo telekomunikacijske tvrtke koje prodaju pristup Internetu. To su sve segmenti naše scene...

Druga po veličini tema u ovom Bugu bavi se *all-in-one* računalima. Nikada nismo ovako opširno pisali o tako koncipiranim računalima, a ona kao da postoje oduvijek, no danas su posebno postala popularna. Čak smo se i mi iznenadili koliko je bogata ponuda u nas.

Početak devedesetih godina, kada Bug još nije ni postojao, radio sam u jednoj drugoj redakciji. I već tada je moje uredsko računalo bilo koncipirano kao *all-in-one* – bio je to Macintosh Classic. Crno-bijeli monitor od 9 inča, rezolucije 512x342 i tvrdi disk od 40 MB sigurno vam djeluju urnebesno smiješnim karakteristikama, ali nevjerojatno je kako se i na takvom stroju ugodno radilo, pa čak i zabavljalo!

Današnja *all-in-one* računala svoj procvat mogu zahvaliti uznapređovalom razvoju komponenti za *netbookove*, ali najbolje proizvode i dalje ima – Apple, koji je i najduže ostao vjeran takvim rješenjima.

Znate li da Microsoft stvara lanac trgovina u SAD-u? Stari cinik Dvorak pita se, a što to oni misle prodavati u tim dućanima? Nemaju svoja računala, čak su napustili i razvoj igara, a dobar dio softvera baš im i nije za prodaju “s police”. Čudna avantura, ali kada se ima para, može se i tako zaletavati, pa što bude...

Tijekom ljeta sam se sa svojim starim klanskim frendovima dosta družio u virtualnoj sferi (puno smo starija klupa od Facebooka, pa imamo svoje alternativne “društvene mreže”). Opet nas je zbližila igra America's Army, sada s oznakom 3. Moram priznati da nikada nisam tako puno vremena igrao neku tako *bugovitu* igru. Odnosno, ona je *bugovita* kako za koga, pa neki non-stop imaju problema, a neki (kao ja) nikakvih. Pitanje je kako će se dalje stvari rasplirati s obzirom na to da u igri ne rade još ni treninzi, niti svi segmenti, a izdavač (US Army) je dao otkaz kompletnom razvijateljskom timu. Uglavnom, zaključili smo da ćemo još malo odgoditi pisanje recenzije, što je ultraproduktivnom Vrdelji otvorilo prostor za jedan neobičan osvrt u formi kratkih crtica – pronalazjenje 111 razloga zašto se volimo igrati na PC-u.



” Početak devedesetih godina, kada Bug još nije ni postojao, radio sam u jednoj drugoj redakciji. I već tada je moje uredsko računalo bilo koncipirano kao all-in-one – imalo je crno-bijeli monitor od 9 inča, rezolucije 512x342 piksela ”



❖ **All-in-One Top** je *all-in-one* računalo (ima ekran i tastaturu na štand), a svojim dizajnom pomalo podsjeća na *netbookove* koji je proslavio ime - Eee



❖ **PCIe SSD kartica** vrlo je egzotičan hardver, teško dobavljiv izvan Japana. Opis imamo zahvaljujući entuzijazmu našeg suradnika Gorana Mataića



❖ **LG-ovo kućno kino** došlo je na test u vrlo velikoj kutiji, na kojoj je stajala i zanimljiva napomena. Tek toliko da se netko ne bi “ponadao”