

Kratak sadržaj

Deo I:	Uvod	xxi
Deo I:	Početak rada sa JavaScriptom i JScriptom	1
1	Izučavanje osnovnih principa	3
2	Upoznavanje JavaScripta i JScripta	21
3	Korišćenje operatora, naredbi i funkcija	65
4	Upravljanje događajima	105
5	Rad sa objektima	159
Deo II:	Korišćenje unapred definisanih objekata i metoda	199
6	Kreiranje okvira i prozora	201
7	Obrada formi	233
8	Korišćenje sakrivenih polja i cookiea	257
9	Rad sa linkovima	285
10	Upotreba slika	311
11	Matematika	331
Deo III:	Izgradnja probnih aplikacija	345
12	Pristupanje stranicama	347
13	Online katalozi	371
14	Izgradnja alata za pretraživanje	403
Deo IV:	Komuniciranje sa Java apletima, ActiveX i plug-in komponentama	431
15	Komuniciranje sa Java apletima	433
16	Upotreba ActiveX komponenti u skriptovima	469
17	Kako rade plug-ini?	483
Deo V:	Programiranje servera	513
18	Upotreba style sheets i DHTML-a	515
19	Kreiranje multimedijalnih aplikacija	553

Deo VI:	Programiranje servera	581
20	Interfejs JavaScripta sa CGI programima	583
21	Skriptovanje Netscape servera	601
22	Skriptovi Microsoftovih servera	661
23	Osiguravanje skriptova	683
	Indeks	695

Sadržaj

Deo I:	Početak rada sa JavaScriptom i JScriptom	1
1	Izučavanje osnovnih principa	3
	Web	4
	Jezik za označavanje hiperteksta (HTML)	6
	Razvoj HTML-a	8
	Kaskadne liste stilova	9
	Pomoćne aplikacije	9
	Eksterni prikazivači i plug-ini	9
	Upotreba MIME tipova za identifikaciju pomoćnih aplikacija za formate datoteka	10
	Uniformni lokator resursa (URL)	11
	Protokol za transfer hiperteksta (HTTP)	12
	CGI (Common Gateway Interface) programi	13
	Java apleti	14
	ActiveX - Microsoftovi objekti	15
	Kratak prikaz istorije JavaScripta	15
	LiveWire i LiveWire servis za baze podataka	17
	ASP, WSH i udaljeno skriptovanje	18
	Intranet, ekstranet i distribuirane aplikacije	19
	Zaključak	20
2	Upoznavanje JavaScripta i JScripta	21
	JavaScript i browseri, JavaScript i serveri	22
	Ugrađivanje JavaScripta u HTML	26
	Ostale vrednosti atributa LANGUAGE	28
	Ignorisanje JavaScripta u browserima koji ga ne podržavaju	29
	NOSCRIPT tag	31
	SRC atribut skript taga	33
	JavaScript entiteti	34
	Komentari u JavaScriptu	35
	Korišćenje zaglavlja dokumenta	36
	Generisanje HTML-a	38
	Promenljive - skladišta vrednosti	40
	Tipovi i promenljive	41
	Tipovi i vrednost literala	41
	Konverzija između tipova	50
	Tipovi objekata i nizovi	57
	Objekti i svojstvo dužine	63
	Zaključak	63

3	Korišćenje operatora, naredbi i funkcija	65
	Operatori i izrazi	66
	Aritmetički operatori	67
	Logički operatori	67
	Operatori poređenja	67
	String operatori	68
	Operatori za manipulaciju bitovima	68
	Operatori dodele	69
	Ternarni operator uslovnog izraza	70
	Specijalni operatori	70
	Tabela pregleda operatora	71
	Prioritet operatora	76
	JavaScript programske naredbe	77
	Naredbe dodele	79
	Deklarisanje podataka	79
	If naredba	80
	Loop naredbe	81
	Switch naredba	87
	Naredba za poziv funkcije	90
	Deklarisanje lokalnih promenljivih	93
	Naredba povratka	95
	Naredbe za pristup objektima	95
	With naredba	97
	For in naredba	97
	Naredbe throw, try i catch	98
	Zaključak	103
4	Upravljanje događajima	105
	Šta su događaji?	106
	Kako JavaScript upravlja događajima?	106
	Upravljanje JavaScript događajima	113
	Upravljanje Link događajima	116
	Upravljanje Windows događajima	119
	Upravljanje Image događajima	125
	Upravljanje Image Map događajima	127
	Upravljanje Form događajima	131
	Setovanje upravljanja događajima iz JavaScripta	139
	Metodi simulacije događaja	141
	Objekat događaja	143
	Hvatanje događaja	146
	OnMouseMove događaj	149
	Bubbling događaja	150
	Obrada greške	153
	Upravljanje događajem OnError	153
	Objekat greške	155

Zaključak	157
5 Rad sa objektima	159
Šta su objekti?	160
Šta je objektno-orijentisano programiranje?	161
Tipovi objekata i instance	161
Kreiranje tipova objekata	162
JavaScript objektno-bazirane mogućnosti programiranja	164
JavaScript objektni model	166
Korišćenje osobina	166
Korišćenje metoda	167
Kreiranje instanci objekata	168
Objekti browsera	168
Hijerarhija browser objekata	170
Hijerarhija identifikatora objekata	171
Ostali preddefinisani tipovi objekata	176
Array (niz) objekat	176
Boolean (logički) objekat	178
Date objekat	178
Function objekat	181
Global objekat	182
Math objekat	183
Number objekat	184
Object objekat	185
String objekat	185
Kreiranje String objekata	187
Regularni izrazi i RegExp objekat	188
Konstante boja	188
Definisanje tipova objekata	188
Određivanje i dedeljivanje osobina	188
Definisanje metoda	189
Definisanje objekta tabele	190
Korišćenje objekta tabele	192
Dodela osobina i metoda jednom tipu objekta	193
Brisanje osobina i metoda	196
Objekti događaja, Event i Error objekti	196
Zaključak	197

Deo II: Korišćenje unapred definisanih objekata i metoda

6 Kreiranje okvira i prozora	201
Objekat window	202
Otvaranje i zatvaranje prozora	204
Komunikacija sa korisnikom	208
Prikazivanje statusnih informacija	209

	Korišćenje window sinonima	209
	Rad sa tajmautima	209
	Rad sa intervalima	211
	Frame objekat	213
	Tic-tac-toe	213
	Set okvira najvišeg nivoa	214
	Objekat document	221
	Generisanje sadržaja dokumenta	223
	Pristupanje sadržaju dokumenta	224
	Rad sa bojama	226
	Objekat navigator	227
	Objekat screen	231
	Zaključak	232
7	Obrada formi	233
	Objekat form	234
	Pristupanje formama u JavaScriptu	235
	Pristupanje elementima forme	235
	Upotreba rukovaoca događaja formi	242
	Odgovor na korisničke akcije	242
	Klijent - strana obrade forme	251
	Rad sa CGI skriptovima	251
	Slanje podataka forme CGI programu	251
	Izvođenje lokane obrade forme	252
	Zaključak	256
8	Korišćenje sakrivenih polja i cookiea	257
	Rukovanje informacijom o stanju	258
	Korišćenje skrivenih polja forme	258
	JavaScript i skrivena polja forme	259
	Funkcija usesProducts()	268
	Funkcija askAboutProducts()	268
	Funkcija processForm3()	268
	Korišćenje cookiea	268
	Kako se informacije pamte u cookieima?	269
	Polje NAME=VALUE	270
	Polje expires=DATE	270
	Polje domain=DOMAIN_NAME	270
	Polje path=PATH	271
	Polje secure	271
	Korišćenje JavaScripta sa cookieima	271
	Poređenje cookiea sa skrivenim poljima forme	282
	Zaključak	283

9	Rad sa linkovima	285
	Uniformni resursni locatori (URL-ovi)	286
	Javascript: i about: protokoli	287
	Objekat location	291
	Primer aplikacije koja koristi objekat location	292
	Objekat link	295
	Primer aplikacije koja koristi link - igra slaganja parova	296
	Metod link()	306
	Objekat anchor	309
	Internet Explorerovi linkovi i anchori	309
	Objekat history	309
	Zaključak	310
10	Upotreba slika	311
	Objekat image	312
	Svojstva Display slike	313
	Druga svojstva slika	313
	Dinamičko prikazivanje slike	314
	Funkcija initialize()	318
	Funkcija displayTable()	318
	Slike i animacija	318
	Funkcija initialize()	321
	Funkcija startAnimation()	321
	Funkcija setStart ()	321
	Funkcija animate ()	321
	Funkcija goFaster ()	321
	Funkcija goSlower ()	321
	Mape slika i objekat area	322
	Rad sa mapama slika	322
	Zaključak	329
11	Matematika	331
	Objekat Math	332
	Matematičke konstante	332
	Matematičke funkcije	332
	Funkcije za zaokruživanje	333
	Funkcije upoređivanja	333
	Algebarske funkcije	333
	Logaritamske i eksponencijalne funkcije	333
	Trigonometrijske funkcije	333
	Generisanje slučajnih brojeva	333
	Upotreba matematičkih funkcija u skriptovima	334
	Primer projekta - JavaScript kalkulator	334
	Skup r	342

9	Rad sa linkovima	285
	Uniformni resursni locatori (URL-ovi)	286
	Javascript: i about: protokoli	287
	Objekat location	291
	Primer aplikacije koja koristi objekat location	292
	Objekat link	295
	Primer aplikacije koja koristi link - igra slaganja parova	296
	Metod link()	306
	Objekat anchor	309
	Internet Explorerovi linkovi i anchori	309
	Objekat history	309
	Zaključak	310
10	Upotreba slika	311
	Objekat image	312
	Svojstva Display slike	313
	Druga svojstva slika	313
	Dinamičko prikazivanje slike	314
	Funkcija initialize()	318
	Funkcija displayTable()	318
	Slike i animacija	318
	Funkcija initialize()	321
	Funkcija startAnimation()	321
	Funkcija setStart ()	321
	Funkcija animate ()	321
	Funkcija goFaster ()	321
	Funkcija goSlower ()	321
	Mape slika i objekat area	322
	Rad sa mapama slika	322
	Zaključak	329
11	Matematika	331
	Objekat Math	332
	Matematičke konstante	332
	Matematičke funkcije	332
	Funkcije za zaokruživanje	333
	Funkcije upoređivanja	333
	Algebarske funkcije	333
	Logaritamske i eksponencijalne funkcije	333
	Trigonometrijske funkcije	333
	Generisanje slučajnih brojeva	333
	Upotreba matematičkih funkcija u skriptovima	334
	Primer projekta - JavaScript kalkulator	334
	Skup r	342

	Funkcija setStartState()	342
	Funkcija addDigit()	342
	Zaključak	344
Deo III:	Izgradnja probnih aplikacija	345
12	Pristupanje stranicama	347
	Kalendar	348
	Calendar() konstruktor	351
	Funkcija displayCalendar()	351
	Funkcija displayCalendarHeader()	351
	Funkcija displayDates()	351
	Funkcija numberOfDays()	351
	Kalkulator	356
	Podsetnik	360
	Funkcija loadNotes()	365
	Funkcija saveNotes()	365
	Funkcija encode()	365
	Funkcija decode()	365
	"World clock" pomoćnik	365
	Sastavljanje desktopa	367
	Zaključak	369
13	Online katalozi	371
	Kreiranje kataloga bez CGI programa	372
	Funkcija displayCatalogForm()	374
	Funkcija readCookie()	375
	Funkcija displayRooms()	375
	Funkcija displayCategories()	375
	Funkcija displayProducts()	375
	Funkcija selectRoom()	375
	Funkcija selectProductType()	375
	Funkcija selectProduct()	375
	Funkcija setCookie()	375
	Niz (matrica) soba (rooms array)	382
	Funkcija roomName()	382
	Niz productCategories	382
	Funkcija categoryName()	382
	Product() funkcija	382
	Niz roomCategories	383
	Niz (matrica) proizvoda - (prod Array)	383
	Sređivanje kataloga na osnovu preferenci korisnika	383
	Funkcija displayCategoryForm()	385
	Funkcija readCookie()	385
	Funkcija displayByRoom()	385

16	Funkcija displayByCat()	385
	displayAltView() funkcija	385
	Funkcija displayRooms()	385
	Funkcija displayCategories()	385
	Funkcija displayProducts()	385
	Funkcija displayCatList()	386
	Funkcija displayProductsList()	386
17	Funkcija altView()	386
	Funkcija selectRoom()	386
	Funkcija selectProductType()	386
	Funkcija selectProduct()	386
	Funkcija selectProductCat()	386
	Funkcija selectFromBigList()	386
	Funkcija writeDocument()	386
	Funkcija setCookie()	386
	Dodavanje multimedijalnih karakteristika	392
	Zaključak	402
14	Izgradnja alata za pretraživanje	403
	Forme za pretraživanje	404
	Topic() funkcija	407
	Niz topics	407
	Funkcija processArea()	407
	Funkcija displayTopics()	407
	Mašine za pretraživanje	410
	Prva mašina za pretraživanje	410
	Povezivanje formi za pretraživanje sa pretraživačima	411
	Druga mašina za pretraživanje	414
	Lokalna mašina za pretraživanje	419
	Treća mašina za pretraživanje	422
	Zaključak	429
Deo IV: Komuniciranje sa Java apletima, ActiveX i plug-in komponentama 431		
15	Komuniciranje sa Java apletima	433
	Šta je Java?	434
	Java ne zavisi od platforme na kojoj se izvršava	434
	Java je objektno orijentisana	434
	Sintaksa Jave je poznata	435
	Java je jednostavna i pouzdana	435
	Java API podržava window i network programiranje	435
	Java podržava izvršne web sadržaje	435
	Java je bezbedna	436
	Java je besplatan program	436
	Java i JavaScript	436

382	Kompajlirano u poređenju sa Interpretiranim	437
382	Objektno-orijentisani i objektno-baziranih	437
382	Kontrola tipova promenljivih	438
382	Prozor browsera i potpuna interakcija sa browserom	438
382	Java Development Kit	439
382	Naučite Java jezik	440
382	Java API	440
382	Razlika između aplikacija i apleta	440
382	Izgradnja programa iz klasa	441
382	Organizovanje klasa u pakete	441
382	Metod main()	441
382	Java rezerviše određene ključne reči	441
382	Primer konzolnog programa	441
382	Primer windows programa	442
382	Primer apleta	444
382	LiveConnect i Internet Explorer objektni model	446
382	Pristupanje Java metodima iz	
382	unutrašnjosti JavaScript jezika	446
382	Pristupanje apletima iz JavaScript jezika	448
382	Deklarisanje Public klasa, metoda i varijabli	448
382	Učitavanje apleta	449
382	Upotreba applet objekta	450
382	Moj fancyText primer	450
382	Upotreba JavaScript jezika u apletu	452
382	Upotreba MAYSCRIPT atributa	453
382	Importovanje netscape.javascript	453
382	Kreiranje rukovaoca (Handle) za JavaScript prozor	454
382	Upotreba getMember()	455
382	Upotreba eval()	455
382	Čitanje vrednosti unetih u formu	456
382	Drugi JSObject metodi	457
382	Grafika 8 Aplikacija GraphIt!	458
382	"v" varijabla	463
382	Varijable xUL i yUL	463
382	Varijable width i height	463
382	Varijable xOrig i yOrig	463
382	Varijable numPoints	463
382	Varijable xMin, xMax, yMin i yMax	463
382	xDelta i yDelta varijable	463
382	Metod add()	463
382	Metod delete()	463
382	Metod displayGraph()	464
382	Metod sortPoints()	464
382	Zaključak	467

16	Upotreba ActiveX komponenti u skriptovima	469
	Šta je ActiveX?	470
	Upotreba ActiveX komponenata	471
	Pristupanje ActiveX komponentama iz JScripta	474
	Upotreba ActiveX control pada	475
	Zaključak	481
17	Kako rade plug-ini?	483
	Popularni plug-ini	484
	Plug-ini u akciji	485
	Embedded plug-in dokumenta	485
	Kako se obraduje SRC atribut	486
	Plug-in dokumenti referencirani kao URL-ovi	487
	Plug-ini kao umetnute aplikacije	487
	Rad sa MIME tipovima	488
	Određivanje instaliranih plug-ina	490
	Kako funkcionišu about plug-inovi?	492
	Detektovanje plug-ina	495
	Pristupanje plug-inima iz JavaScripta skripta	496
	Dokumentacija o Netscapeovim plug-inima	499
	Uključivanje u LiveVideo	500
	Slušanje LiveAudio	500
	Netscape.plugin.Plugin klasa	502
	Spisak metoda plug-inova	503
	Sinhronizacija višestrukih plug-ina	505
	Funkcija play()	507
	Funkcija stop()	507
	Funkcija start()	507
	Funkcija end()	507
	Pomoć korisnicima prilikom instaliranja plug-ina	508
	Kreirajte vlastite plug-ine	510
	Zaključak	511
Deo V:	Programiranje servera	513
18	Upotreba style sheets i DHTML-a	515
	Šta su stilovi?	516
	JavaScript stilovi vs. Cascading stilova	516
	Uvodni primer	517
	Definisanje stilova	519
	<STYLE> oznaka	519
	Upotreba <LINK> oznake za ubacivanje stilova	537
	Upotreba višestrukih stilova	539
	Upotreba Internet Explorerovih DHTML mogućnosti	540
	Pristupanje HTML elementima kao objektima	540

	Style svojstvo	542
	Primer - Style sampler	544
	Kako radi style sampler	549
	Zaključak	552
19	Kreiranje multimedijalnih aplikacija	553
	Upotreba slojeva	554
	Layer oznake	554
	Window elementi	556
	Layers niz i layer objekat	556
	Slide Show primer	557
	Upotreba odeljaka (divisions)	562
	Rad sa audiom	566
	Divisions i ActiveX	569
	Izvođenje animacije	573
	Leteći odeljci	576
	Upotreba videa	578
	Zaključak	580
Deo VI:	Programiranje servera	581
20	Interfejs JavaScripta sa CGI programima	583
	Kada koristiti CGI programe	584
	Kako CGI programi rade	584
	Uzimanje podataka sa web servera	585
	Slanje podataka nazad web serveru	589
	Upošteni dizajn CGI programa	590
	ISINDEX upiti	590
	Obrada formi	591
	Upiti mapiranih slika na server strani	591
	Korišćenje sopstvenih hiperlinkova za poziv CGI programa	591
	Shell Script primer	591
	Interfejs JavaScript skriptova ka CGI skriptovima	594
	Dobijanje JavaScripta iz CGI programa	598
	Zaključak	600
21	Skriptovanje Netscape servera	601
	Skriptovanje pomoću LiveWire na server strani	602
	Jednostavan LiveWire primer	602
	Izrada jednostavne primer aplikacije	603
	Startovanje aplikacije	606
	Kako jednostavna aplikacija radi	607
	LiveWire kompajler	607
	Application Manager	608
	JavaScript programiranje na server strani	610

Objekti na server strani	611
Objekat request	612
URL primer	617
Objekat client	619
Project objekat	620
Server objekat	620
File Input i Output	621
Otvaranje datoteka	621
Zatvaranje fajlova	622
Pristupanje fajlovima	622
Ograničenje pristupa fajlovima	623
Primer - Diskette	624
Fajlovi Diskette aplikacije	624
Izrada i rad Diskette aplikacije	629
Održavanje stanja	632
Client-cookie pristup	632
Client-URL pristup	632
Server-IP pristup	633
Server-cookie pristup	633
Server-URL pristup	634
Koji pristup bi trebalo upotrebiti?	634
Funkcije servera	634
Funkcija addClient(URL)	635
Funkcija debug(expression)	635
Funkcija flush()	635
Funkcija getOptionValue(name,n)	635
Funkcija getOptionValueCount(name)	635
Funkcija redirect(URL)	635
Funkcija write(expression)	635
File-orijentirani sistemi nasuprot Database	
management sistema	636
File-orijentisani sistemi	636
Database management sistemi	637
LiveWire Database Services za spašavanje	639
Podešavanje Microsoft Access Database	
za upotrebu sa LiveWire	639
Upotreba LiveWire servisa baze podataka	643
Objekat database	644
Zaključavanja i povezivanja	645
Izvršavanje SQL	645
Upotreba kursora	646
Transakciono procesiranje	648
Rad sa greškama	648
SQL	649
Dodavanje, brisanje i ažuriranje redova	650

Tabele sa upitima	651
Ažuriranje Diskette aplikacije	652
Dodavanje Database Support, Diskette aplikaciji	652
Pregledanje baze podataka	655
Obezbeđenje pristupa SQL narudžbinama	656
Zaključak	659
22 Skriptovi Microsoftovih servera	661
Active Server Pages	662
ASP skriptovanje	663
Objekti serverske strane	664
Povezivanje sa bazama podataka	679
Windows Scripting Host	679
Udaljino (remote) skriptovanje	681
Zaključak	681
23 Osiguravanje skriptova	683
Bezbednosne pretnje sa Interneta	684
Pretnje sa kojima se susreću administratori web sajtova	684
Pretnje web korisniku	685
Web sigurnost	685
Pogled iz ugla Webmaster-a	685
Pogled iz ugla web korisnika	690
Špijunski skriptovi i bezbednosni mehanizmi JavaScripta	692
Zaključak	694
Indeks	695