

Sadržaj

Uvod.....	1
1. Nivoi logičkih modela.....	3
1.1. Grafičko okruženje ERwin-a.....	4
2. Konstrukcija ERD.....	6
3. Entitet.....	9
3.1. Pravila definisanja entiteta	9
3.2. Kreiranje entiteta u ERWin-u.....	11
4. Atribut.....	13
4.1. Kreiranje atributa u ERwinu.....	14
4.2. Tipovi ključeva	15
4.2.1. Izbor primarnog ključa.....	15
4.2.2. Označavanje alternativnih ključeva	17
4.3. Imena uloga – rolenames	17
4.4. Kreiranje tipova ključeva u ERwinu	18
5. Relacije	22
5.1. Kardinalnost relacija	23
5.1.1. Jedan prema više	23
5.1.2. Više-prema-više relacije.....	24
5.2. Relacije i strani ključevi - Zavisnost entiteta.....	25
5.2.1. Identifikujuće relacije	25
5.2.2. Neidentifikujuće relacije.....	26
5.3. Opcije referencijalnog integriteta.....	26
5.3.1. Referencijalni integritet i identifikujuće relacije	29
5.3.2. Referencijalni integritet i neidentifikujuće relacije	29
5.4. Erwin: Kreiranje relacija, označavanje kardinalnosti i referencijalnog integriteta.....	31
6. ERwin: Kreiranje fizičkog modela	35
7. ERwin: Forward Engineer i Reverse Engineer	37
Zaključak	40
Literatura:.....	41