

S A D R Ž A J

1.0.	UVOD	1
2.0.	PROMJENLJIVE, BIBLIOTEKE (INCLUDES) I TIPOVI PODATAKA	4
2.1.	TIPOVI PROMJENLJIVIH	4
2.1.1.	Dim	4
2.1.2.	Global.....	5
2.1.3.	Local	5
2.1.4.	Konstante.....	6
2.1.5.	Nizovi.....	6
2.2.	PRONALAŽENJE ISPRAVNE BIBLIOTEKE	8
2.3.	UKLJUČIVANJE DATOTEKA U AUTOIT SKRIPTU – FILEINSTALL()	10
2.4.	TIPOVI I STRUKTURE PODATAKA.....	11
2.4.1.	Brojevi.....	12
2.4.2.	Stringovi.....	14
2.4.3.	Bulovi operatori i vrijednosti.....	14
2.4.4.	Binarni tip.....	16
2.4.5.	Indikator (Pointer).....	16
2.4.6.	Tipovi podataka i opsezi	17
3.0.	GRAFIČKI KORISNIČKI INTERFEJS	17
3.1.	GKI REŽIM DOGAĐAJA	20
3.2.	GKI KONTROLE	24
3.3.	MANIPULISANJE PODACIMA U GKI-U.....	27
3.4.	FUNKCIJE.....	28
3.4.1.	Kreiranje funkcija	28
4.0.	USLOVNO GRANANJE I PETLJE	30
4.1.	USLOVNO GRANANJE	30
4.2.	PETLJE.....	35
5.0.	PRILOZI.....	36
6.1.	SQLITE KARAKTERISTIKE	42
6.3.	SQLITE U AUTOIT-U	43

7.0.	APLIKACIJA BIBLIOTEKA.....	45
7.1.	PRVA KARTICA PROGRAMA	46
7.2.	DRUGA KARTICA PROGRAMA.....	52
7.3.	TREĆA KARTICA PROGRAMA.....	55
7.4.	ČETVRTA KARTICA PROGRAMA.....	59
7.5.	PETA KARTICA PROGRAMA.....	63
7.6.	ŠESTA KARTICA	65
	ZAKLJUČAK	66
	LITERATURA	67