

Deo I	Korišćenje Visual Basic 6	7
1	Početak sa Visual Basic 6	9
	Visual Basic: brz način za Windows razvoj	10
	Unapređenje tehnologije za programere	11
	Razumevanje prednosti Visual Basica	13
	Dobijanje pomoći	14
	Kratak pregled Visual Basic razvoja	15
	Dizajniranje i izgradnja korisničkog interfejsa	16
	Pisanje koda koji odgovara na događaje	18
	Kreiranje i pozivanje drugih procedura po potrebi	20
	Testiranje i otklanjanje grešaka	21
	Konvertovanje u izvršnu verziju	22
	Priprema seta fajlova za distribuciju	23
	Kreiranje Vašeg prvog Visual Basic programa	23
	Jednostavan projekat	24
	Kreiranje projekta	24
	Dodavanje kontrola formi	26
	Podešavanje svojstava kontrole	27
	Pisanje koda koji odgovara na događaje	28
	Testiranje i otklanjanje grešaka u primerima aplikacija	29
	Konvertovanje primera aplikacije u izvršnu verziju	30
	Zaključak	32
2	Razumevanje Visual Basic projekata	33
	Korišćenje različitih tipova projekta	34
	Izbor projekta	35
	Razumevanje različitih komponenti projekta	37
	Razumevanje prozora Project Explorera	39
	Rad sa više projekata	40
	Podešavanje opcija projekta	41
	Korišćenje strane General	41
	Korišćenje strane make	41
	Korišćenje strane Compile	43
	Zaključak	43
3	Osnove Visual Basic koda	45
	Razumevanje Visual Basic procedura	46
	Razumevanje podrutina	47
	Razumevanje funkcija	48
	Razumevanje komentara	48
	Korišćenje Visual Basic editora	49
	Otvaranje prozora koda	52
	Razumevanje svojstava prozora koda	54
	Korišćenje prečica sa tastature i miša u prozoru editora	57

	Razumevanje opcija editora	62
	Kontrolisanje toka programa	65
	Korišćenje uslovnog grananja	65
	Petlje	72
	Korišćenje direktiva kompajlera	77
	Zaključak	80
4	Korišćenje Visual Basic promenljivih	81
	Pogled na primer	82
	Razumevanje Visual Basic tipova podataka	84
	Byte	85
	Integer	87
	Long	87
	Single	87
	Double	88
	Currency	88
	Boolean	88
	Date	89
	String	90
	Object	91
	Variant	93
	Deklaracija promenljivih	93
	Davanje imena promenljivam	96
	Forsiranje eksplicitne deklaracije	96
	Korišćenje konvencije naziva	97
	Razumevanje oblasti delovanja i veka trajanja promenljive	98
	Ispitivanje oblasti delovanja	98
	Određivanje veka trajanja promenljive	99
	Konvertovanje tipova podataka	101
	Rad sa nizovima	103
	Deklaracija nizova	103
	Ograničenja niza	104
	Razumevanje variant tipa podataka	105
	Zahtevi za skladištenje variant tipa podataka	106
	Specijalne vrednosti variant promenljivih	109
	Prosleđivanje promenljivih procedurama	110
	Opcioni argumenti	112
	Korišćenje imenovanih argumenata	113
	Korišćenje konstanti	114
	Korisnički definisani tipovi podataka	115
	Zaključak	116
5	Dizajniranje korisničkog interfejsa	117
	Razumevanje Visual Basic forme	118
	Dobijanje Windows izgleda i osećaja	118

Kreiranje Vaše prve forme	119
Dodavanje novih formi	121
Razumevanje svojstava forme	122
Svojstva pojavljivanja formi	123
BorderStyle	123
Name	125
Caption	125
Icon	126
Picture	126
BackColor	127
Svojstva fonta	128
Svojstva kontrola forme	129
ControlBox	129
Minbutton i Maxbutton	130
Veličina forme i svojstva pozicioniranja	130
StartupPosition	130
Left, Top, Height i Width	131
Movable	131
WindowState	132
ShowInTaskbar	132
Još neka svojstva forme	132
Druga svojstva forme	132
Tag	133
ScaleMode, ScaleTop, ScaleLeft, ScaleWidth, ScaleHeight	133
Pozivanje svojstava forme	134
Podešavanje svojstava u kodu	135
Postavljanje forme, pomoću metoda	136
Move	136
ZOrder	136
Korišćenje metoda crtanja na formi	136
Circle	137
Line	138
PSet	138
Point	139
Cls	139
Refresh	139
Textwidth i Textheight	140
SetFocus	140
Prikazivanje i skrivanje formi	141
Učitavanje formi	142
Brisanje formi iz memorije	142
Razumevanje događaja forme	144
Događaji održavanja formi	144

	Initialize	144
	Load	144
	Activate, Deactivate	145
	QueryUnload, Unload	145
	Terminate	145
	Događaji operacija forme	145
	GotFocus, LostFocus	145
	Paint	146
	Resize	146
	Događaji miša	146
	Click, DblClick	147
	MouseDown, MouseUp	147
	MouseMove	149
	Događaji tastature	149
	KeyDown, KeyUp	149
	KeyPress	150
	Najbolje iskorišćenje ugrađenih okvira za dijalog	151
	Okvir poruke	151
	Korišćenje InputBox funkcije	154
	Razumevanje MDI aplikacija	155
	Kreiranje MDI "roditeljske" forme	156
	Pretvaranje formi u MDI "dečje" forme	156
	Ponašanje MDI "dečjih" formi	156
	Pravljenje startnih MDI "roditeljskih" formi	157
	Kreiranje višestrukih instanci formi	157
	Rezime o formama	158
	Zaključak	159
6	Postavljanje formi za rad sa kontrolama	161
	Upoznavanje kutije alata	162
	Upoznavanje Visual Basic alata	163
	Podešavanje kutije alata	164
	Dodavanje kontrola formama	164
	Korišćenje mreže za poravnanje	165
	Selektovanje više kontrola odjednom	166
	Funkcije izgleda forme	166
	Svojstva kontrole	166
	Prikazivanje jednostavnog teksta	167
	Prikazivanje dugmeta	168
	Prikazivanje liste	169
	Prikazivanje padajuće liste izbora	171
	Prikazivanje kutije izbora	172
	Pružanje opcija koje se uzajamno isključuju	173
	Korišćenje kontrole okvira (frame)	174

Unos teksta	174
Crtanje oblika i prikazivanje slika	175
Izbor fajlova, boja, fontova i pomoći	175
Generisanje vremenskih događaja	177
OLE Container kontrola	178
Grid i Spreadsheet kontrole	179
Kreiranje prikaza sa karticama	180
Druge kontrole	181
Imenovanje kontrola	181
Kopiranje kontrola	182
Nizovi kontrola	183
Pozivanje kontrola	184
Prosleđivanje kontrola kao argumenta	185
Određivanje tipa kontrole	185
Korišćenje kolekcije kontrola	186
Fokus kontrole	187
Podešavanje redosleda tabulatora	187
Povezivanje kontrola	188
Odvlačenje i ispuštanje	188
Rukovanje događajima tastature	189
Rukovanje događajima miša	190
Zaključak	190
7	
Ovladavanje menijima i paletama alata	191
Razumevanje menija	192
Korišćenje Menu Editor-a	193
Oblasti menija	194
Primenjivanje konvencije menija	195
Korišćenje elipsi	196
Omogućavanje navigacije pomoću tastature	196
Korišćenje tastera prečica	197
Korišćenje padajućih menija	197
Konfigurisanje menija u toku izvršavanja	198
Razumevanje palete alata	198
Pronalaženje savršene ikone	199
Dodavanje palete alata Vašim aplikacijama	200
Podešavanje palete alata	202
Uklanjanje dugmadi	202
Promena ToolTipa	202
Promena ikone	202
Dodavanje dugmeta	204
Pomeranje dugmeta	204
Kreiranje dugmadi u stilu prekidača	204
Kreiranje dugmadi u stilu opcija	204

	Dodavanje naziva dugmadima	204
	Konfigurisanje palete alata u toku izvršavanja	205
	Rukovanje događajima palete alata	205
	Pokretanje demo programa sa menijem i paletom alata	206
	Zaključak	206
8	Korišćenje Visual Basic alata za ispravljanje grešaka	207
	Pronalaženje grešaka	208
	Identifikovanje sintakasnih grešaka	209
	Identifikacija logičkih grešaka	211
	Rad sa greškama u toku izvršavanja	211
	Izbegavanje grešaka	212
	Korišćenje opcija modula	213
	Tradicionalne tehnike otklanjanja grešaka	215
	Korišćenje MsgBox naredbe	215
	Korišćenje Debug.Print naredbe	218
	Korišćenje Visual Basic alata za otklanjanje grešaka	219
	Korišćenje Debug palete alata	220
	Zaustavljanje izvršenja, pomoću tačaka prekida	220
	Kretanje kroz kod	223
	Kontrolisanje toka programa	225
	Upoznavanje prozora za otklanjanje grešaka	226
	Zaključak	233
9	Rukovanje greškama koje nastaju u toku izvršavanja	235
	Prepoznavanje grešaka koje nastaju u toku izvršavanja	236
	Hvatanje grešaka u Visual Basic aplikacijama	237
	Hvatanje greške	238
	Rukovanje greškom	239
	Preusmeravanje toka programa	240
	Korišćenje Err objekta	240
	Korišćenje Err.Description svojstva	240
	Korišćenje Err.Number svojstva	240
	Prikazivanje korisnih informacija	241
	Poznavanje greške koju treba uhvatiti	243
	Korišćenje Resume naredbe	243
	Resume Label	244
	Resume Next	244
	Resume	245
	Korišćenje On Error Goto 0	246
	Rukovanje greškama na lokalnom nivou	247
	Zapisivanje grešaka	249
	Zaključak	250

Deo II	Objektno orjentisano programiranje	251
10	Kreiranje objekata i klasa	253
	Razumevanje prednosti objektno orjentisanog razvoja	254
	Razumevanje komponentnog objektnog modela (COM)	255
	Upoznavanje objekata	256
	Ispitivanje objekata	256
	Korišćenje objekata u aplikacijama	257
	Razumevanje klasa	257
	Kreiranje jednostavne klase	258
	Početak modula klase	260
	Dodavanje svojstava klasi	260
	Kreiranje metoda klase	262
	Korišćenje modula klase	263
	Korišćenje procedure svojstava	265
	Razumevanje tipova procedura svojstava	267
	Zaštita procedura svojstava	269
	Zaključak	270
11	Napredni koncepti klasa	271
	Razumevanje inicijalizacije i prekidanja	272
	Pogled na <code>Class_initialize</code> događaj	273
	Korišćenje <code>Class_Terminate</code>	273
	Testiranje, u potrazi za postojećim objektom klase	275
	Kreiranje specijalnih tipova svojstava	275
	Kreiranje svojstva samo za čitanje	275
	Podešavanje svojstva samo za pisanje	276
	Podešavanje podrazumevane vrednosti, ili metoda	277
	Unapređenje jednostavne klase	278
	Pogled na <code>Class_initialize</code> proceduru	279
	Dodavanje jednostavnih procedura svojstava	279
	Dodavanje <code>Color</code> procedure svojstava	280
	Dodavanje <code>Year</code> procedure svojstava	281
	Dodavanje jednostavnih metoda na <code>clsCar2</code>	282
	Unapređenje metoda <code>Decelerate</code>	282
	Unapređivanje metoda <code>Acelerate</code>	283
	Korišćenje Enhanced Klase objekta	284
	Popunjavanje forme podacima	284
	Kreiranje i uništavanje objekta <code>Car</code>	285
	Podešavanje boje <code>Car</code> objekta	286
	Postavljanje kutije izbora <code>Clean</code> samo za čitanje	286
	Korišćenje <code>Object Browsera</code>	287
	Razumevanje kolekcija	288
	Zaključak	289

12	Rad sa objektima i kolekcijama	291
	Korišćenje kolekcija	292
	Ispitivanje ugrađenih Visual Basic kolekcija	293
	Pogled na kolekciju formi	293
	Uranjanje u Forms kolekciju	293
	Manipulacija kolekcijama formi	295
	Razumevanje kolekcije kontrola	297
	Pregled drugih ugrađenih kolekcija	299
	Korišćenje Collection objekta	300
	Kreiranje kolekcije	301
	Dodavanje objekata kolekciji	302
	Brojanje stavki u kolekciji	304
	Povratak objekata iz kolekcije	305
	Uklanjanje stavki iz kolekcije	306
	Uništavanje kolekcije	308
	Optimizacija pozivanja objekata	308
	Izgrađivanje posebnih kolekcija	309
	Razumevanje svojevoljnih objekata	309
	Učaurjenje funkcionalnosti	311
	Kreiranje posebne kolekcije	312
	Početak kolekcije klase	312
	Dodavanje metoda Item	313
	Programiranje metoda Add	314
	Primenjivanje metoda Remove	315
	Primenjivanje metoda Paint	315
	Programiranje svojstva BlueCount	316
	Rezime o kolekcijama klasa	317
	Zaključak	319
Deo III	Kreiranje štampanog izlaza	321
13	Korišćenje objekta Printer	323
	Štampanje informacija	324
	Praćenje jednostavne rutine štampanja	325
	Korišćenje metoda printer objekta	326
	Kontrolisanje štampača	329
	Korišćenje printer kolekcije	331
	Zaključak	331
14	Korišćenje Crystal Reportsa	333
	Objašnjenje Crystal Reportsa	334
	Kratak pregled	335
	Korišćenje prozora Design	336
	Korišćenje prozora Preview	338

	Rad sa Crystal Reports čarobnjacima	339
	Dodavanje formula u izveštaj	340
	Izbor potrebnog zapisa	341
	Kreiranje izveštaja	342
	Početak procesa dizajna	342
	Izbor polja za izveštaj	344
	Korišćenje Crystal Reports Custom kontrole	349
	Izbor izveštaja koji će se pokrenuti	351
	Promena opcionih svojstava	352
	Aktiviranje kontrole	352
	Promena svojstava u toku izvršavanja	353
	Kreiranje interfejsa za izbor izveštaja	354
	Zaključak	354

Deo IV

Pristup podacima 355

15	Čitanje i pisanje u tekstualnim fajlovima	357
	Razumevanje tekstualnih fajlova	358
	Prebacivanje podataka	359
	Pregled terminologije baza podataka	360
	Pogled na tekstualne formate fajlova	361
	Razumevanje metoda pristupa podacima	363
	Sekvencijalni pristup fajlu	363
	Nasumičan pristup fajlu	364
	Binarni pristup fajlu	365
	Otvaranje tekstualnih fajlova	366
	Čitanje tekstualnih fajlova fiksne širine	368
	Čitanje razgraničenih tekstualnih fajlova	370
	Pogled na složenije primere	372
	Čitanje složenih fajlova fiksne širine	372
	Čitanje složenih razgraničenih fajlova	375
	Bliži pogled na komande za rad sa fajlovima	379
	Open	379
	Line Input	379
	Input	379
	Kreiranje tekstualnih fajlova	382
	Upis podataka fiksne širine u fajl	382
	Kreiranje razgraničenih tekstualnih fajlova	387
	Razumevanje Visual Basic funkcija za rad sa stringovima	388
	Pogled na ostale operacije sa fajlovima	389
	Brisanje fajlova	389
	Pregled sadržaja fascikle	390
	Otkrivanje kraja fajla	391
	Kopiranje fajla	391

	Određivanje vremena kreiranja fajla	392
	Određivanje veličine zatvorenog fajla	392
	Određivanje veličine otvorenog fajlas	392
	Dobijanje atributa fajla	393
	Postavljanje atributa fajla	394
	Zaključak	394
16	Ovladavanje Visual Basic Data kontrolom	397
	Predstavljanje data kontrole	398
	Korišćenje Data kontrole	399
	Razumevanje svojstava data kontrole	400
	Poznavanje tekućeg zapisa	401
	Korišćenje kontrola, povezanih sa podacima	402
	Manipulacija data kontrolom u toku izvršavanja	404
	Programirani pristup korišćenjem događaja	404
	Navigacija data kontrolom u kodu	407
	Zaključak	413
17	Kreiranje upitnika u Visual Basicu	415
	Definisanje SQL	416
	Korišćenje SELECT naredbe	417
	Pristup većem broju tabela	419
	Dodavanje sračunatih polja	420
	Definisanje kriterijuma filtera	422
	Spajanje podataka	423
	Grupisanje podataka	425
	Korišćenje SQL naredbi sa Data kontrolom	426
	Testiranje SQL-a	426
	Zaključak	427
18	Ovladavanje Jet DAO	429
	Kako je nastao Jet	430
	Šta Jet radi?	431
	Jet tabele	432
	Jet skladištenje	432
	Jet indeksi	432
	Jet relacije	433
	Jet upitnici	433
	Korišćenje Jeta u svetu aplikacija baza podataka	434
	Razumevanje relacionih baza podataka	434
	Razumevanje normalizacije	436
	Razumevanje DDL i DML	437
	Razumevanje DAO kolekcija, klasa i objekata	438
	Početak sa Jet i DAO	439
	Promena strukture podataka	442

	Kreiranje aplikacije	444
	Pokretanje aplikacije	448
	Dodavanje zapisa	450
	Snimanje zapisa	451
	Rad sa SQL-om	452
	Rad sa Data Bound kontrolom	454
	Prikazivanje povezanih zapisa, pomoću Data Grida	455
	Zaključak	458
19	Korišćenje naprednog metoda za pristup podacima	459
	Razumevanje OLE DB	460
	Nezavisno kreirani objekti	460
	Različiti tipovi kursora	461
	Korišćenje ADO biblioteke	461
	Pogled na ADO model objekta	462
	Uspostavljanje ADO konekcija	463
	Korišćenje BeginTrans, CommitTrans i RollbackTrans	467
	Korišćenje Error objekta	470
	Razumevanje osnova ADO Recordset objekta	471
	Kreiranje seta zapisa	471
	Dodavanje novog zapisa	473
	Kreiranje privremenih tabela	475
	Pristup parametarskim upitnicima i procedurama skladištenja	479
	Korišćenje objekta Parameter	482
	Izvršavanje skladištenih procedura vođenih parametrima	484
	Višestruki set rezultata skladištenih procedura	486
	Zaključak	488
Deo V	Integracija sa ostalim aplikacijama	489
20	Integracija sa Microsoft Office 97	491
	Razumevanje ActiveX	492
	Razumevanje koncepta automatizacije	494
	Pogled na kratak primer	495
	Pozivanje automatskog servera	496
	Razumevanje modela objekta	497
	Integracija sa Wordom 97	498
	Otvaranje dokumenta u Wordu 97	499
	Učenje korišćenja Word komandi	500
	Prikazivanje Word dokumenta u pregledu za štampu	503
	Kreiranje novog Word dokumenta	505
	Snimanje Word dokumenta	505

	Korišćenje automatizacije u Visual Basic projektima	506
	Zaključak	507
21	Integracija sa Microsoft Outlookom 97	509
	Razumevanje Outlook modela objekta	510
	Kontrolisanje Outlooka	513
	Razumevanje Outlook fascikli	515
	Kreiranje instanci Outlooka	516
	Prikazivanje Outlooka	517
	Kreiranje elektronske poruke u Outlooku	518
	Pridodavanje objekta elektronskoj poruci	521
	Slanje poruke	522
	Zatvaranje Outlooka	522
	Kreiranje Outlook predmeta	523
	Pogled na opšta svojstva	523
	Kreiranje Outlook stavki za kontakt	526
	Dodavanje stavki za sastanke	529
	Kreiranje Outlook stavki za zabeleške	531
	Kreiranje žurnalskih ulaza	533
	Kreiranje Outlook stavki za poslove	535
	Zaključak	538
Deo VI	Razvoj Interneta	539
22	Integracija sa Internet Explorerom	541
	Korišćenje automatizacije Internet Explorerom	542
	Pozivanje Internet Explorer automatskog servera	542
	Pozivanje Internet Explorer automatskog objekta	543
	Skrivanje i prikazivanje Internet Explorera	543
	Zatvaranje Internet Explorera	544
	Prikazivanje određene strane, ili dokumenta, korišćenjem Navigate metoda	544
	Navigacija kroz listu istorije	548
	Prikazivanje naslovne strane (Home Page), ili strane pretraživanja (Search Page) korisnika	548
	Korišćenje svojstava Internet Explorer objekta	549
	Korišćenje WebBrowser kontrole	552
	Razumevanje WebBrowser događaja	555
	BeforeNavigate2 događaj	556
	CommandStateChange događaj	556
	DownloadBegin događaj	557
	DownloadComplete događaj	558
	NavigateComplete2 događaj	558
	NewWindow2 događaj	558

	ProgressChange događaj	558
	TitleChange događaj	559
	Zaključak	561
23	Web razvoj sa Visual Basic 6	563
	Razumevanje skriptovanja, nasuprot komponentama	564
	Razumevanje razlike između ActiveX kontrole i Visual Basic dokumenta	565
	Kreiranje ActiveX kontrole za Web	565
	Kreiranje nove kontrole	565
	Dodavanje koda iza forme	567
	Dodavanje svojstava i metoda Vašoj web kontroli	568
	Menjanje funkcionalnosti koda	570
	Upošljavanje Vaše web kontrole	572
	Kompajliranje Vaše kontrole	573
	Kreiranje instalacije za Vašu kontrolu	573
	Testiranje Vaše kontrole na web strani	576
	Omogućavanje kontrole kroz Skript	576
	Interakcija sa Vašom kontrolom na web strani	579
	Zaključak	580
24	Kreiranje Intranet aplikacija	581
	Poređenje skriptovanja na strani klijenta i servera	582
	Razumevanje skriptovanja na strani klijenta	583
	Korišćenje ASP na Microsoft web serveru	584
	Kreiranje ASP stranice	584
	Kratak pogled na pristup bazama podataka sa ADO	585
	Kreiranje podrazumevanih ekrana aplikacije	586
	Listanje zapisa	588
	Dodavanje zapisa	589
	Editovanje postojećeg zapisa	593
	Brisanje postojećeg zapisa	597
	Zaključak	600
Deo VII	Napredne teme	601
25	Savladavanje Windows API	603
	Definisanje Windows API	604
	Razumevanje dinamičkog povezivanja	605
	Zašto koristiti Windows API?	606
	Pristup opštoj bazi koda	606
	Korišćenje testiranog i proverenog koda	607
	Dobijanje međuplatformske kompatibilnosti	607
	Ostvarivanje manjih aplikacija	607
	Korišćenje DLL dokumentacije	607

	Nalaženje dokumentacije	608
	Dešifrovanje dokumentacije	608
	Razumevanje API tipova podataka	608
	Prelaz sa Windowsa 3.1 na Win32	612
	Iskorišćavanje razlika u arhitekturi	612
	Nalaženje novih mesta API funkcija	612
	Učenje novih imena API funkcija	613
	Očekivanje promena u API pozivima	614
	Korišćenje Windows API	614
	Razumevanje Declare naredbe	614
	Razumevanje Windows pokazivača	619
	Pogled na WinAPI.vbp	620
	Dobijanje informacija o aplikaciji	620
	GetWindowTextA	621
	SetWindowTextA	623
	GetParent	624
	GetCommandLineA	625
	GetClassNameA	626
	Dobijanje informacija o Windowsu	627
	GetWindowsDirectoryA	627
	GetSystemDirectoryA	628
	GetTempPath	629
	GetVersionExA	630
	GetUserNameA	632
	Dobijanje informacija o hardveru	633
	GetComputerNameA	634
	GetDriveTypeA	635
	GetDiskFreeSpace	636
	Dobijanje informacija o disk volumenu sa	
	GetVolumeInformationA	639
	Zaključak	641
26	INI fajlovi i sistemski Registar	643
	Razumevanje Registra	645
	Korišćenje Regedita	647
	Editovanje vrednosti Registra	649
	Dodavanje novih vrednosti Registra	650
	Programiranje Registra	652
	Korišćenje VBA poziva za programiranje Registra	652
	Korišćenje Windows API za programiranje Registra	659
	Manipulacija INI fajlovima	670
	WriteProfileString	671
	GetProfileString	673
	GetProfileInt	674

	WritePrivateProfileString	674
	GetPrivateProfileString	675
	GetPrivateProfileInt	677
	Zaključak	677
27	Korišćenje čarobnjaka za pakovanje i razmeštanje	679
	Korišćenje čarobnjaka za distribuciju	680
	Rad sa čarobnjakom	681
	Pokretanje čarobnjaka	682
	Razmeštanje paketa	686
	Flopi diskovi	687
	Fascikle	687
	WebPost	688
	Upravljanje skriptovima	689
	Testiranje instalacije	689
	Zaključak	689
28	Profesionalni Visual Basic razvoj	691
	Razumevanje onoga što čini profesionalnu aplikaciju	692
	Tipovi aplikacija	692
	Izbor prave aplikacije	693
	Praćenje životnog ciklusa projekta	693
	Performanse aplikacija	700
	Kreiranje pravog utiska	700
	Neka Windows sam radi	701
	Odvlačenje korisnikove pažnje	702
	Razumevanje komponenti aplikacije	702
	Dizajn programa	702
	Izveštaji	703
	Online Help	703
	Performanse	703
	Rukovanje greškama	703
	Štampana dokumentacija	703
	Dizajniranje dobrih formi	704
	Pravljenje korisnog prostora	706
	Konzistentnost i standardnost	706
	Korišćenje okvira za opis (About Box)	709
	Korišćenje sistemskog Registra	710
	Podrška korisnicima	711
	Posedovanje programa	714
	Zaštita imena aplikacije	714
	Autorsko pravo Vašeg rada	715
	Donošenje konačne odluke	715
	Zaključak	717

Deo VIII	Dodaci	719
A	Rečnik	721
B	Reddick VBA konvencije naziva	731
	Verzija 5.0	732
	Izmene, u odnosu na konvenciju	732
	Uvod u Mađarsku konvenciju	732
	Tags	733
	Tagovi promenljivih	733
	Konstrukcija imena svojstava	734
	Kolekcije tagova	735
	Konstante	735
	Stavke menija	735
	Kreiranje tipova podataka	736
	Numerički tipovi	736
	Tagovi klasa i korisnički definisanih tipova	736
	Polimorfizam	737
	Konstrukcija procedura	737
	Konstrukcija imena procedura	737
	Imenovanje parametara	738
	Imenovanje labela	738
	Prefiksi	738
	Prefiksi nizova objekata	738
	Prefiks indeksa	738
	Prefiks oblasti delovanja i veka trajanja	739
	Ostali prefiksi	739
	Sufiksi	740
	Imena fajlova	740
	Proširenja aplikacije, domaćina i komponente, u odnosu na konvenciju	741
	Access 97, objekti verzije 8.0	741
	DAO 3.5 objekti	742
	Visual Basic 5.0 objekti	746
	Objekti Microsoft opšte kontrole	747
	Ostale posebne kontrole i objekti	748
	Zaključak	749
	Indeks	751