



Digitalizirana povijest

Na početku smo još jedne godine za koju nas plaše da će biti gora od prethodne. Pa dokle tako? Prije je bilo kao neko pravilo da svaka zemlja koja postaje članica Europske Unije tog trena doživi gospodarski uzlet. U nekim slučajevima to ne bi trajalo dugo, ali barem su inicijalno svi doživjeli neki val povećane aktivnosti, nove investicije, porast BDP-a... A sada kada smo mi došli na red, nakon godina i godina pustih priprema, i to je razlog za strah jer nam neki prijete (ne samo euroskeptici) da će nam i zbog toga biti gore nego do sada. Ni je više ni ta Europa ono što je bila...

Razmišljajmo pozitivno (k'o što kaže Edo Maajka sâm sebi "sjeti se one knjige Louise Hay") i djelima pokažimo da možemo biti i bolji. Prošli se mjesec napunilo dvadeset godina od izlaska prvog Buga, pa smo time inspirirani napravili posebno izdanje - Bug[2] (zima 2013.) u digitalnom obliku! Radi se o probranoj zbirci starih tekstova, pa sad ako ste pročitali sve Bugove od prvog do dvjesto-inekog, onda ćete se podsjećati na to što se sve moglo pročitati u Bugu - a ako niste, bit će vam zanimljivo. Neki od tekstova vrhunske su priče, neki možda i zaboravljeni, a neki imaju status legendi. Oko najstarijih materijala morali smo se posebno potruditi (sve iznova obraditi i prelomiti) kako bi bilo čitljivo i u digitalnom obliku. Nažalost, te prastare materijale imamo sačuvane samo u otisnutom obliku, pa drugog rješenja nije bilo.

Posebna je simbolika ovog izdanja i u tome što se pojavljuje samo u digitalnom obliku. Baš primjeren spomen-tematici kojom se bavi Bug od svojih početaka. Za sada je ovo izdanje dostupno samo korisnicima aplikacije Bug Kiosk na iPadu (<http://tinyurl.com/cee5hod>) ili unutar Bug arhive na našem web serveru (<http://www.bug.hr/bug>), kao svojevrsan besplatni *premium* sadržaj za naše pretplatnike.

Povijest smo primjerenom obilježili - a što je sa sadašnjošću? Prvi ovogodišnji Bug iznimno je bogat, sasvim u suprotnosti s mojom kuknjavom na početku teksta, ali to je to - razmišljamo po-

zitivno i nastojimo raditi još bolje nego do sada.

Pretpostavili smo da će kraj godine mnogi iskoristi za promjenu mobitela, bilo da ih kupuju sami za sebe ili u ljepšoj varijanti dobiju na poklon, pa je zato za temu broja Davor složio jedan šaroliki materijal kroz koji daje savjete i početnicima i naprednim korisnicima smartfona kako da od svojih uređaja dobiju maksimum, kako iskoristiti sve ono što pružaju najnoviji uređaji. Na kraju te teme dočekat će vas kviz kroz koji ćete doznati - koliko znate! Kviz se ispunjava na webu (za što vam je potreban jedinstveni broj, otisnut uz nagradnu igru na str. 3), a nakon unosa odgovora dobit ćete diplomu na kojoj piše vaša akademska razina!

Prošlomjesečnu temu o *gamerskim* tipkovnicama sada zaokružujemo testom *gamerskih headsetova* (slušalica s mikrofonom). Proizvođači su vrlo inovativni i ponuda je iznimno bogata, pa malo tko od ljudi koji nam prolaze kroz redakciju nije zastao uz gomilu *headsetova* u Bug Labu, razgledavajući što se sve nudi...

Proizvođači matičnih ploča vole naglašavati da prodaju "pakete", što najčešće znači da uz ploču dolazi niz raznolikog softvera. Denis je odlučio istražiti što se krije iza šarenih naljepnica i kakvu korist možete imati od onoga što ste, bilo svjesno ili nesvjesno, kupili uz svoju matičnu ploču.

Jeste li prešli na Windowse 8? Ili možda to ne želite jer vam smetaju neke stvari u novom sučelju? U oba slučaju mogla bi vam biti zanimljiva tema u kojoj opisujemo brojne alate za najnovije Windowse, koji omogućavaju raznolike prilagodbe, izmjene i općenito - poboljšanja.

U šarolikom pregledu hardverskih noviteta ponajviše je tableta, a dosta su zanimljive i nove akcijske kamere te test meganagrade iz prosinca (MSGW PC od 32.000 kn). Bavimo se još i fiskalizacijom, mobilnim *broadbandom*, samogradnjom...

Bug zaključujemo tradicionalnim izborom igara koje su obilježile prošlu godinu, a glavni ton tom izboru i izvještaju dao je Vrdelja, što prevedeno u svakom uredniku razumljiv govor znači - tema je kasnila više od svih drugih. Ali na koncu ispadne da je vrijedilo čekati!

„ Prošli se mjesec napunilo dvadeset godina od izlaska prvog Buga, pa smo time inspirirani napravili posebno izdanje - Bug[2] (zima 2013.) u digitalnom obliku! „



❖ Grupni portret Bug Online forumaša igrača Battlefielda 3 - Budući da BF3 serveri primaju maksimalno po 64 duše, što je manje od četvrtine aktivnih igrača s našeg foruma, prisustvovati nisu mogli svi. No, čak i ako niste bili prisutni, bili ste s nama. Snimanje organizirao: Danny_HR, 15. prosinca 2012.