

SADRŽAJ

1. UVOD.....	5
2. ELEKTRONSKO OBRAZOVANJE	6
2.1 Internet.....	8
2.2 Softver	9
2.2.1 Virtual Learning Environment (VLE).....	10
2.2.2 LMS – Sistem za upravljanje učenjem	10
2.2.3 CMS – Sistem za upravljanje sadržajem.....	12
2.2.4 RLO (Reusable Learning Object) – Objekti učenja	14
2.2.5 LCMS - Sistem za upravljanje sadržajem u obrazovanju	14
2.2.6 Course Management System (CMS) i LMS	15
2.3 Prednosti.....	18
2.4 Nedostaci.....	19
3. MOBILNO OBRAZOVANJE.....	20
3.1 Univerzalni pristup	20
3.1.1 Prilagođavanje sadržaja	21
3.2 Mobilni uređaji i bežični prenos podataka	22
3.2.1 Tipovi mobilnih uređaja	25
3.3 Primeri upotrebe mobilnih uređaja	28
4. ISPITIVANJE ZNANJA U E-OBRAZOVANJU	30
4.1 Pitanja.....	31
4.1.1 Tipovi pitanja	32
5. MOODLE I APLIKACIJA ZA MOBILNO TESTIRANJE	36
5.1 Glavne biblioteke funkcija	39

5.2 Ograničenja	40
5.3 Implementacija.....	40
6. MOBILNA APLIKACIJA ZA POLAGANJE TESTOVA.....	42
6.1. Zahtevi	42
6.2 Analiza	44
6.3 Konceptualni model	50
6.4 Relacioni model	52
6.5 Projektovanje skladišta podataka	53
6.6 Projektovanje Ekranske forme	57
7. ZAKLJUČAK	65
8. KORIŠĆENA LITERATURA	66