

S A D R Ź A J

1	UVOD	3
2	POJAM KLASA I NJENO DEKLARISANJE.....	4
2.1	OBJEKTI.....	4
2.2	IMPLEMENTACIJA METODA KLASA.....	10
3	MODIFIKATORI VIDLJIVOSTI U C++.....	11
4	DEFINISANJE OBJEKATA DEKLARISANE KLASA	11
5	UGNJEŹDENA KLASA.....	13
6	PRISTUP ČLANOVIMA KLASA.....	14
7	KONSTRUKTORI I DESTRUKTORI.....	20
7.1	SINTAKSA KONSTRUKTORA	20
7.2	SINTAKSA DESTRUKTORA	20
7.3	PODRAZUMJEVANI KONSTRUKTOR I DESTRUKTUR.....	20
7.4	PREKLAPANJE KONSTRUKTORA	25
7.5	IZVRŠAVANJE KONSTRUKTORA I DESTRUKTORA.....	27
8	ZAJEDNIČKI ČLANOVI KLASA	27
9	KREIRANJE OBJEKATA NA SLOBODNOM SKLADIŠTU.....	29
9.1	PRISTUP PODACIMA ČLANOVIMA KLASA ČIJI SU OBJEKTI NA SLOBODNOM SKLADIŠTU.....	30
9.2	PODACI ČLANOVI NA SLOBODNOM SKLADIŠTU.....	33
10	REFERENCE NA OBJEKTE	38
11	PROSLJEĐIVANJE OBJEKATA F-JI I KONSTRUKTOR KOPIJE	39
12	PRIJATELJSKE F-JE	42
13	KOMPOZICIJA KLASA	45
14	IZVEDENE KLASA I NASLJEĐIVANJE	50
14.1	I OSNOVNA I IZVEDENA KLASA SU BEZ KONSTRUKTORA	54
14.2	OSNOVNA KLASA JE BEZ A IZVEDENA SA KONSTRUKTOROM	57
14.3	I OSNOVNA I IZVEDENA KLASA SU SA KONSTRUKTOROM	63
15	POLIMORFIZAM I VIRTUALNE F-JE.....	66
16	PRILOG.....	74
16.1	DIREKTIVE PRETPROCESORA	74
16.2	PREKLAPANJE OPERATORA.....	75
16.2.1	Preklapanje operatori = , += , -= , *= i /=	76
16.2.2	Preklapanje operator + , - , * i /.....	76
16.2.3	Preklapanje operatora == i !=.....	77
16.2.4	Preklapanje operatora izlaza << i ulaza >>	77
17	ZAKLJUČAK.....	80
18	LITERATURA.....	81