

SADRŽAJ

1.	Uvod	4
2.	Spisak skraćenica i akronima	5
3.	Uvod u programiranje	6
3.1	Komunikacija čovjek – računar	7
3.2	Programska podrška	8
4.	Programski jezici	10
4.1	Programski jezici niskog nivoa	10
4.1.1	Mašinski jezik	10
4.1.2	Asemblerski jezik	10
4.2	Programski jezici visokog nivoa	10
4.2.1	Proceduralni jezici	11
4.2.2	Neproceduralni jezici	11
4.2.3	Programski jezici zasnovani na postulatima veštačke inteligencije	11
4.2.4	Objektno-orijentisani programski jezici	11
4.2.5	Vizuelno programiranje (Visual programming)	11
5.	Programski jezik BASIC	12
5.1	Korisnički interfejs programskih jezika	12
5.2	Dijagram toka	13
5.3	Osnovni elementi BASIC-a	14
5.4	Podaci	14
5.5	Promjenjive (varijable)	15
5.6	Dodjeljivanje vrijednosti varijabli	15
5.7	Operatori u Qbasicu	16
5.7.1	Aritmetički operatori	16
5.7.2	Relacioni operatori	16

5.7.3	Logički operatori.....	16
6.8	Standardne (ugrađene) funkcije u Basicu	17
6.9	Tabela 6. Standardne (ugrađene) funkcije u Basicu	17
7	Q Basic programi	18
7.1	Linijski Basic programi	18
7.2	Razgranati algoritami i programi.....	23
7.3	Višestruko grananje - SELECT CASE	30
7.4	Ciklične algoritamske structure.....	32
7.4.1	FOR . . . NEXT PETLJA	32
7.4.2	WHILE . . . WEND PETLJA	35
7.4.3	DO . . . LOOP PETLJA	37
7.5	NIZOVI.....	39
7.6	Rad sa NISKAMA (stringovima).....	45
7.7	Rad sa grafikom	53
7.8	Potprogrami.....	55
7.8.1	Proceduralni potprogrami ili procedure.....	55
7.8.2	Funkcije.....	57
7.9	Razni zadaci	59
8	Zaključak.....	69
9	Literatura	69