

SAŽETAK:

Cilj ovog diplomskog rada je izrada 3D modela. Kao alat za modeliranje i animaciju korišten je 3D Studio Max 2008. 3D Studio Max je korišten od strane dizajnera širom svijeta da modeliraju interaktivne 3D igre, realistične efekte za filmove i televiziju, i kreiranje fantastičnih 3D sadržaja za Web. 3Ds Max ima sve virtualne „gline“ koje su potrebne da napravite svoje remek djelo i širok depozit profesionalnih alata spremnih da urade sve vaše ideje. U ovom radu je, također, predstavljen teoretski osvrt na računarsku grafiku, vizualizaciju, kamere i metode osvjetljenje. Prikazan je i proces izrade praktičnog dijela, zajedno sa rezultatima.

KLJUČNE RIJEČI: *Vizualizacija, namještaj, modeliranje, kamere, osvjetljenje, računarska grafika, 3D model, poligon*

ABSTRACT:

The goal of this paper is the creation of 3D model. 3D Studio Max 2008 was used as a tool for modeling and animation. 3Ds Max is used all over the world by designers to develop 3D interactive games and realistic 3D effects for movies and television, and to create astounding 3D content for display on the Web. 3Ds Max have all of the virtual clay you will ever need to sculpt your 3D masterpieces and it has an array of professional tools ready to do what your ideas command. Also presented in this paper is a theoretical overview of computer graphics, visualization, cameras and lighting methods. The work process for the practical part is also shown, as are the results.

KEYWORDS: *visualization, furniture, modeling, cameras, lighting, 3D mode, polygon*