

SADRŽAJ

1.UVOD	1
2.STRUKTURA SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA	3
3.SPECIFIKACIJA KORISNIČKIH ZAHTEVA.....	3
4.RAZVOJ SOFTVERA U PRAKSI.....	5
5.SOFTVERSKI PROIZVOD	6
6.METODE	7
6.1.Jedinstveni proces razvoja softvera (unified proces)	7
6.2.Ekstremno programiranje.....	8
6.3.SCRUM.....	10
7.ALATI.....	11
7.1.Alati za modelovanje.....	11
7.2Alati za testiranje softvera.....	12
7.3CAD alati.....	13
8.UML JEZIK	13
8.1.Primjena UML-a	15
9.PROCEDURE	16
10.MODELI	17
10.1.Model vodopada.....	18
10.2.V Model.....	20
10.3.Inkrementalni model	22
10.4.Model prototipskog razvoja	23
10.5.Spiralni model	24
10.6.Model zasnovan na komponentama	25
10.7.Model unificiranog (unikatnog/jedinstvenog) procesa razvoj	26
10.8.Agilni model.....	27
10.9.Larmanov metodel.....	29
10.10.Kombinovani model.....	30
11.ANALIZA	30
12.IMPLEMENTACIJA	30
13.PROJEKTOVANJE KORISNIČKOG INTERFEJSA.....	31
14.CASE TEHNOLOGIJE U SOFTVERSKOM INŽENJERSTVU	32
15.TESTIRANJE PROGRAMA.....	36
15.1.Strukturalno testiranje	38
15.2.Funkcionalno testiranje	39
15.3.Automatsko testiranje.....	41

16.PRIMJENA SOFTVERSKOG INŽENJERINGA U ŠKOLSKOM SISTEMU	41
17.RAZVOJ SOFTVERA EMIS-a	42
18.ELEMENTI EMIS-a	43
19.ZAKLJUČAK	47
LITERATURA.....	48