

Predgovor

Ova knjiga nastala je kao rezultat višegodišnjeg iskustva, stečenog radom na računari-ma i na literaturi iz ove oblasti. Prateći razvoj računarske tehnike, odnosno primene računara, autori su nastojali da zadovolje ne samo praktične potrebe koje se javljaju u našim uslovima, već i kriterijume uslovljene nivoom u savremenoj svetskoj literaturi. Ova namera odredila je okvirni sadržaj i strukturu knjige. Pokazalo se kao svrsishodno da knjiga ima tri tematske celine: Uvod u rad, DOS, BASIC – gde svaka od njih upućuje čitaoca u znanja neophodna za razumevanje bazičnih oblasti računarske tehnike. U Uvodu u rad razmatraju se neka od najopštijih pitanja primene računara i računarskih programa, i izlažu značenja osnovnih tehničkih pojmova. U drugom delu, pod naslovom DOS, izložena je struktura operativnog sistema IBM računara, a na taj način objašnjen i osnovni model rada računarskih operativnih sistema uopšte. Ovaj deo knjige je od posebnog značaja jer je u našoj dosadašnjoj literaturi ta oblast bila zapostavljena što je sužavalo mogućnost primene računara. U trećem delu, pod naslovom BASIC, dat je opsežan pregled dostignutih znanja u ovoj oblasti i izvršeno sistematsko izlaganje svih funkcija, odnosno naredbi i komandi BASIC-a.

Ova knjiga napisana je na računaru, ali ovde posebno želimo da istaknemo da je u nje-njoj pripremi za štampu prvi put primenjen programski paket koji smo nazvali PCHELL. Potreba za ovakvim programom – koji bi omogućio direktno prenošenje teksta sa računara na foto slog, čime bi se postigla maksimalna ekonomičnost i funkcionalnost – pojavila se još kod pisanja prethodnih knjiga. Tek pisanjem na IBM računaru, a zahvaljujući novim iskustvima i uvidima u mogućnosti rada računara i foto slog uređaja, uspeali smo da realizujemo ovaj program. Na taj način, naša knjiga ne samo što je sadržinski posvećena IBM računarima već, istovremeno, predstavlja tehničku demonstraciju njihovih mogućnosti.

U ovom izdanju proširen je uvodni deo i dopisana su poglavlja DOS 3.30, DOS 3.31 i DOS 4.0.