

Sadržaj

1	Uvod u rad	
1-1	IBM PC računarski sistem	1-1
1-2	Povezivanje i uključivanje računara	1-5
1-3	Rad sa tastaturom	1-7
1-4	Rad sa disketom	1-9
1-5	Osnovne komande operativnog sistema	1-10
1-6	O upotrebi komercijalnih programa	1-16
2	DOS	
2-1	Uloga operativnog sistema	2-1
2-1.1	Zašto DOS?	2-2
2-1.2	DOS i rad sa diskom	2-2
2-2	Organizacija DOS-a	2-4
2-2.1	Struktura DOS-a	2-4
2-2.1.1	Startni zapis	2-5
2-2.1.2	ROM BIOS interfejs	2-5
2-2.1.3	DOS programski fajl	2-5
2-2.1.4	Komandni procesor	2-5
2-2.2	Pokretanje DOS-a	2-7
2-2.3	Izvršavanje komandi	2-7
2-2.4	Memorijska organizacija	2-8
2-2.5	Upravljanje fajlovima	2-9
2-2.5.1	Organizacija fajlova na disku	2-9
2-2.5.2	Poziv DOS-ovih funkcija	2-10
2-3	Upotreba DOS-a	2-10
2-3.1	Imenovanje fajlova	2-10
2-3.2	Oznake uređaja	2-11

2-3.3	Hijerarhijska organizacija direktorijuma	2-12
2-3.4	Zadavanje komandi	2-13
2-3.5	Upotreba džokera	2-13
2-4	Komande DOS-a	2-14
2-4.1	Komande za rad sa diskovima	2-16
2-4.2	Komande za rad sa fajlovima	2-31
2-4.3	Komande za rad sa subdirektorijumima	2-46
2-4.4	Komande za postavljanje parametara sistema	2-50
2-4.5	Komande za konfigurisanje sistema	2-61
2-4.6	Komande za rad sa beč fajlovima	2-72
2-4.6.1	Upotreba argumenata	2-73
2-4.6.2	AUTOEXEC.BAT fajl	2-74
2-4.6.3	Beč fajl subkomande	2-74
2-4.7	Ostale komande	2-79
2-4.8	EDLIN	2-82
2-4.8.1	EDLIN komande	2-83
2-4.8.2	Upotreba funkcijskih tastera	2-90
2-4.9	LINK (Linker)	2-91
2-4.9.1	Kako radi linker	2-92
2-4.9.2	Definicije	2-92
2-4.9.3	Upotreba programa LINK	2-94
2-4.9.4	Parametri LINK-a	2-97
2-4.9.5	List fajl	2-100
2-4.10	DEBUG	2-101
2-4.10.1	Pokretanje programa DEBUG	2-101
2-4.10.2	Komande DEBUG-a	2-102
2-5	Napredno korišćenje DOS-a	2-113
2-5.1	Redirekcija ulaza i izlaza	2-114
2-5.2	Nadovezivanje programa	2-115
2-5.3	DOS filteri	2-115
2-5.4	Upotreba sekundarnog komandnog procesora	2-116
2-6	Kompatibilnost	2-117
2-7	Tipovi memorije	2-118
2-7.1	Konvencionalna memorija	2-118
2-7.2	Produžena memorija	2-119
2-7.3	Proširena memorija	2-119
2-8	DOS 3.30	2-120
2-8.1	Instaliranje na tvrdi disk	2-120
2-8.2	Rad sa kodnim stranama	2-120
2-8.3	Nove komande	2-121
2-9	DOS 3.31	2-132
2-9.1	Instaliranje	2-133
2-10	DOS 4.0	2-137
2-10.1	Instaliranje sistema	2-137
2-10.1.1	Instaliranje na disketu kod sistema koji ne poseduje tvrdi disk	2-137
2-10.1.2	Instaliranje kod sistema koji poseduje tvrdi disk	2-138
2-10.1.3	Instaliranje na tvrdi disk uz koegzistenciju drugog operativnog sistema	2-142
2-10.2	Nove komande	2-142
2-10.3	Izmenjene i dopunjene komande	2-146
2-10.4	SHELL	2-161
2-10.4.1	Osnovni meni	2-161
2-10.4.2	Fajl sistem	2-170
2-10.4.3	Upotreba funkcijskih tastera	2-179
2-10.4.4	Upotreba miša	2-179

2-10.4.5	Instaliranje SHELL-a	2-180
2-10.4.6	Upotreba SHELL-a u mreži	2-181
2-10.5	Korekcije DOS-a 4.0	2-183
2-11	Poruke DOS-a	2-185

3 BASIC

3-1	Uvod u rad sa BASIC-om	3-1
3-1.1	BASIC i njegove verzije	3-1
3-1.2	Start	3-2
3-1.3	Tastatura	3-2
3-1.4	Ekran	3-4
3-1.5	BASIC ekranski editor	3-5
3-1.6	Načini rada	3-7
3-1.6.1	Direktni način rada	3-7
3-1.6.2	Programski način rada	3-7
3-2	Osnovni pojmovi	3-8
3-2.1	Karakteristi	3-8
3-2.2	Rezervisane reči	3-8
3-2.3	Brojevi	3-8
3-2.3.1	Promenljive	3-9
3-2.3.2	Operacije i izrazi	3-10
3-2.4	Stringovi	3-11
3-2.4.1	Promenljive	3-11
3-2.4.2	Operacije i izrazi	3-11
3-3	Rad sa fajlovima	3-11
3-3.1	Imenovanje fajlova	3-11
3-3.2	Fajlovi na disku	3-13
3-3.2.1	Sekvencijalni fajlovi	3-13
3-3.2.2	Direktni fajlovi	3-13
3-3.3	Komunikacioni fajlovi	3-15
3-4	Naredbe BASIC-a i njihova upotreba	3-16
3-4.1	Sintaksa	3-17
3-4.2	Definisanje argumenta BASIC-a	3-17
3-4.3	Kratak pregled naredbi, komandi i funkcija	3-19
3-4.3.1	Naredbe	3-19
3-4.3.2	Komande	3-22
3-4.3.3	Funkcije	3-22
3-4.4	Naredbe, komande i funkcije	3-24
3-5	Upotreba mašinskih potprograma	3-120
3-5.1	Dodeljivanje memorijskog prostora za mašinske potprograme	3-121
3-5.2	Učitavanje mašinskih potprograma	3-121
3-5.3	Izvršavanje mašinskih potprograma	3-122
3-6	Smeštanje BASIC promenljivih i kontrolni blok BASIC fajla	3-123
3-6.1	Smeštanje BASIC promenljivih	3-123
3-6.2	Kontrolni blok BASIC fajla	3-124
3-7	Kompiliranje BASIC programa	3-125
3-8	Izveštaji	3-126

Dodatak A: Tabela ASCII kodova

Dodatak B: Prošireni skup ASCII kodova

Index