

UVOD

Brzi razvoj hardvera i softvera i sve veće potrebe za informacijama uslovile su veću složenost sistema koji koristi računar kao srestvo rada. *CASE* alati služe za projektovanje informacionih sistema korišćenjem računara. Projektovanje informacionog sistema mora da bude zasnovano na zahtjevima korisnika i prethodnoj analizi postojećeg stanja, na osnovu čega se definiše optimalna koncesija i struktura informacionog sistema i potrebna tehnička oprema, programska oprema, organizaciona i kadrovska podrška. Izgradnja informacionog sistema obavlja se kroz nabavku odgovarajućeg sistemskog softvera.

BPwin 2.6 i *ERwin 2.6* je obrađen u mom specijalističkom radu kao jedni od mnogobrojnih *CASE* alata koji su danas u upotrebi kao sistemski softver za projektovanje informacionih sistema. Njihova funkcionalnost je uočljiva na praktičnom primjeru biblioteke, koja je objašnjena u glavi II moga specijalističkog rada.

CASE alat uključuje korišćenje računara kao razvojnog srestva za izradu modela koji opisuje neki posao, okolinu u kojoj se obavlja, odnosno model koji olakšava planiranje razvoja preduzeća i razvoj informacionog sistema od planiranja do implementacije. *CASE* alat koji je realizovan preko *BPwin*-a vezan je za *IDEFO* metodologiju, a *ERwin CASE* alat za modelovanje podataka preko *IDEFIX* metodologije.

Mora se istaći da se modelovanjem eliminišu detalji, čime se umanjuje vidljiva kompleksnost sistema koji se proučava. Grafičke prezentacije se koriste da bi se obezbjedile da većina ljudi razmišlja o slikovitoj prezentaciji (jedna slika zamjenjuje hiljadu riječi). Pored grafičkog prikaza, potrebno je dati i precizne definicije predmeta koji se pojavljuje u modelu, kao i popratni tekst koji je kritičan prema modelu, koji ima svoju ulogu, kao srestvo komunikacije.