

SADRŽAJ

Spisak skraćenica.....	2
1. UVOD.....	4
2. ŽIVOTNI CIKLUS SOFTVERA.....	6
2.1. Modeli životnog ciklusa softvera.....	7
2.1.1. Model vodopada.....	9
2.1.2. “V” model.....	11
2.1.3. Iterativno-inkrementalni model (fazni razvoj).....	13
2.1.4. Prototipski model.....	15
2.1.5. Model specifikacije rada.....	18
2.1.6. Transformacioni model.....	19
2.1.7. Spiralni model.....	20
2.2. Metode životnog ciklusa softvera.....	23
2.2.1. Uvod u agilne metode razvoja softvera.....	23
2.2.3. Jedinstveni proces razvoja softvera (engl. Unified Process).....	27
2.2.4. Ekstremno programiranje.....	28
2.2.5. Obavezna praksa u XP.....	29
2.2.6. Testiranje u XP-u.....	30
2.3. Scrum.....	31
2.4. Aktivnosti životnog ciklusa softvera.....	31
2.4.1. Specifikacija korisničkih zahteva.....	32
2.4.2. Analiza.....	33
2.4.3. Projektovanje sistema.....	34
2.4.4. Implementacija.....	36
2.4.5. .NET platforma.....	37
3. TESTIRANJE PROGRAMA.....	38
3.1. Testiranje softvera.....	38
3.2. Vrste softverskog testiranja.....	41
4. ODRŽAVANJE SOFTVERA.....	42
4.1. Održavanje (engl. Maintenance).....	43
4.2. Izveštavanje (engl. Recordkeeping).....	45
4.3. Vrednovanje održavanja.....	46
4.4. Podmlađivanje softvera.....	46
Zaključak.....	48
5. Prilozi.....	49
5.1. Popis slika.....	49
Literatura.....	50