

SADRŽAJ:

| | |
|--|----|
| SPISAK SKRAĆENICA I AKRONIMA | 2 |
| SADRŽAJ: | 3 |
| UVOD | 4 |
| 1. NASTAVNI PLAN I PROGRAM | 5 |
| 2. POJAM I DEFINICIJA KOMUNIKACIJE..... | 10 |
| 2.1. KOMUNIKACIJA ČOVJEK – RAČUNALO..... | 11 |
| 3. PROGRAMSKA PODRŠKA | 12 |
| 3.1. PODACI..... | 13 |
| 3.2. PROGRAMSKI JEZICI..... | 13 |
| 4. METODE PROGRAMIRANJA | 14 |
| 4.1. PREVOĐENJE (KOMPJILIRANJE)..... | 15 |
| 4.2. INTERPRETIRANJE..... | 15 |
| 5. PROGRAMSKI JEZIK QBASIC | 15 |
| 5.1. FAZE PROGRAMIRANJA..... | 16 |
| 5.2. ALGORITMI | 18 |
| 5.3. DIJAGRAM TOKA | 19 |
| 5.1.1. QUICK BASIC - VARIJABLE I KONSTANTE..... | 20 |
| 5.1.2. OSNOVNE NAREDBE U PROGRAMSKOM JEZIKU BASIC | 22 |
| 6. RIJEŠENI PRIMJERI ZADATAKA IZ QBASIC-A | 23 |
| 7. ROBOTIKA | 36 |
| 8. DIDAKTIČKI MODEL ZA IZVOĐENJE NASTAVE | 41 |
| 8.1.KORISNIČKI INTERFEJS PROGRAMSKOG JEZIKA BASIC..... | 53 |
| 8.2.ZADACI SA TAKMIČENJA, ŠKOLSKA TAKMIČENJA OSNOVNE ŠKOLE - QBASIC | 56 |
| 8.3.PRIMJER TESTOVI ZNANJA - QBASIC | 58 |
| ZAKLJUČAK | 63 |
| LITERATURA..... | 64 |